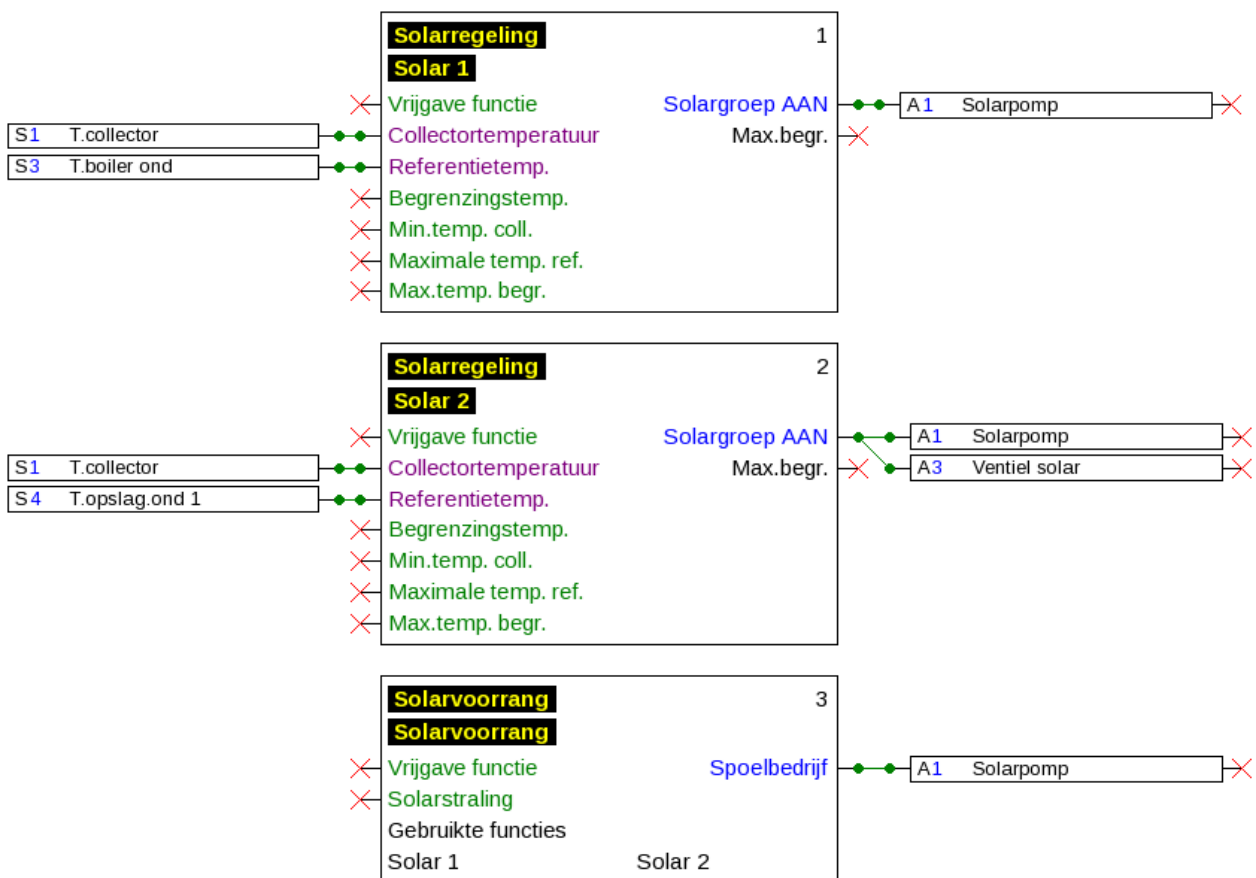


TAPPS 2

Versie 1.05 NL

Programmeersoftware



nl



TECHNISCHE
ALTERNATIVE

Inhoudsopgave

Beschrijving	4
Menu-overzicht	4
Menu „Bestand“	4
Menu „Bewerken“	4
Menu „Weergave“	5
Menu „Object“	5
Menu „Extra“	5
Menu „Help“	5
Taal	5
Werkbalk	6
Taakbalk rechts	6
Aanmaken, openen, opslaan van bestanden	7
Aanmaken van bestanden	7
Openen van bestaande bestanden	7
Opslaan van bestanden	7
Tekenschermb	8
Menu „Weergave“	8
Zoomen	8
Zoomen met het scrollwiel	8
Zoomen met de gereedschappen uit de werkbalk	8
Verschuiven van het tekengebied	9
Import van functiedata (*.dat)	10
Programmering	11
Werkwijze bij het programmeren	11
Objecten functiedata	12
Algemene werkwijze voor UVR1611, UVR16x2 en RSM610	12
Invoegen van objecten in de tekening	12
Selecteren	13
Selecteren meerdere objecten	13
Verplaatsen van objecten	13
Ongedaan maken/ Opnieuw uitvoeren	13
Signaal-overgave en -overname	14
Objecten naar de voor- of achtergrond plaatsen	15
Uitlijnen van objecten in de tekening	16
Functiedata-objecten voor UVR1611	17
Gebruik van gebruikersgedefinieerde omschrijvingen	17
Dubbele omschrijvingen	17
Uitgangen	18
Ingangen	19
Sensorstatus	19
Netzwerkuitgangen.....	20
Netwerkingangen	20
Netwerkstatus.....	20
Functies.....	21
Functiedata-objecten voor UVR16x2 en RSM610	22
Gebruik van gebruikersgedefinieerde omschrijvingen	22
Dubbele omschrijvingen	22
Uitgangen	23
Ingangen	24

CAN-uitgangen.....	25
CAN-ingangen.....	26
DL-uitgangen.....	27
DL-ingangen	28
Vaste waardes	29
Systeemwaardes.....	29
Functies	30
Verbindingen.....	35
Directe verbindingen tussen 2 objecten	35
Wijzigen van de lijnvorm	36
Bewerken van lijnen	37
Verschuiven van hoekpunten.....	37
Wijzigen van een lijn	37
Verschuiven van een lijn	38
Aftakkingen.....	38
Wissen van objecten en lijnen	39
Ongeldige verbindingen	40
Netwerkingang – uitgang	40
Verbinding van twee uitgangsvaariabelen.....	41
Een netwerkuitgang op meerdere functies.....	42
Meerdere netwerkingangen hebben betrekking op een netwerkuitgang van een ander CAN-Busapparaat	43
Teksten	45
invoegen van teksten	45
Globale tekstopmaak.....	46
Kopiëren van tekeningobjecten en teksten.....	47
Kopiëren binnen een tekening.....	47
Kopiëren tussen twee tekeningen	48
Knippen van tekeningobjecten.....	49
Instellingen.....	50
Apparaatinstellingen.....	50
Functies en meldingen rangschikken	51
Functieoverzicht UVR1611	52
Functieoverzicht UVR16x2	52
CAN-datalogging	53
Functiedata en documentatie aanmaken	55
Functiedata	55
Documentatie.....	57

Beschrijving

TAPPS2 is een vector gebaseerd tekenprogramma, welke voor de planning en programmering van de regelingen UVR1611, UVR16x2 en RSM610 is ontwikkeld.

Een met **TAPPS2** aangemaakte configuratie kan in een dataformaat worden geconverteerd, welke via de interface C.M.I. of de SD-kaart van de UVR16x2 in de regeling kan worden geladen.

In deze handleiding worden uitsluitend de noodzakelijke functies en principes uitgelegd, welke voor de grafische weergave van een programmering van de regelingen benodigd zijn.

De basisprincipes van de regeltechniek cq. een nauwkeurige beschrijving van de functiemodules worden in deze handleiding niet behandeld. Informatie m.b.t. de functiemodules en hun functionaliteit zijn opgenomen in de bedieningshandleiding van de regeling.

Menu-overzicht

Menu „Bestand“

Bestand	Bewerken	Weergave	Object
Nieuw			Ctrl+N
Openen...			Ctrl+O
Sluiten			
Alles sluiten			
Opslaan			Ctrl+S
Opslaan als...			
Alles opslaan			
Instellingen			▶
Pagina-indeling			
Afdrukvoorbeeld...			
Afdrukken...			Ctrl+P
Importeren			▶
Exporteren			▶
Laatst geopende bestanden			▶
Afsluiten			Alt+F4

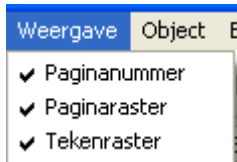
- Aanmaken van een nieuw bestand
- Openen van een reeds aangemaakt bestand
- Sluiten van één of meerdere bestanden
- Opslaan van één of meerdere bestanden
- Instellingen
- Pagina-opmaak, paginaweergave, afdrukken
- Importeren van functiedata
- Exporteren van functiedata en documentatie
- Weergave van de laatst geopende projecten

Menu „Bewerken“

Bewerken	Weergave	Object	E:
Ongedaan maken			Ctrl+Z
Opnieuw toepassen			Ctrl+Y
Knippen			Ctrl+X
Kopiëren			Ctrl+C
Invoegen			Ctrl+V
Wissen			
Alles selecteren			Ctrl+A

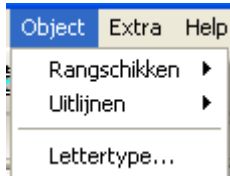
- Ongedaan maken/ Opnieuw toepassen van bewerkingen
- Knippen / kopiëren / plakken / wissen van geselecteerde objecten

Menu „Weergave“



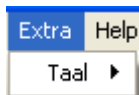
- Keuze van de weergave van paginanummers, paginaraster en tekenraster

Menu „Object“



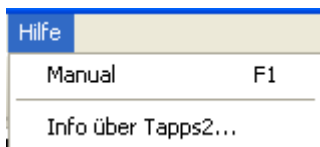
- Rangschikken en uitlijnen van objecten
- Keuze van het lettertype (globale tekstopmaak)

Menu „Extra“



- Keuze van de taal

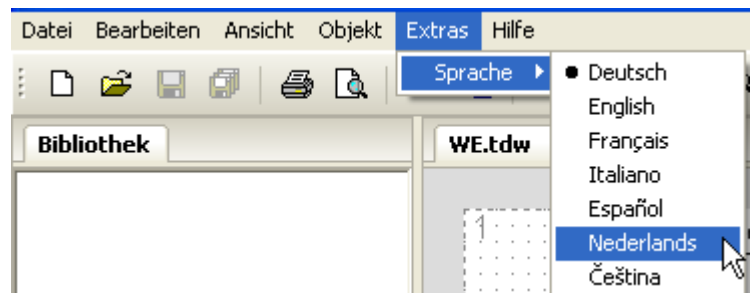
Menu „Help“



- Weergave van de handleiding
- Informatie over de TAPSS2-versie

Taal

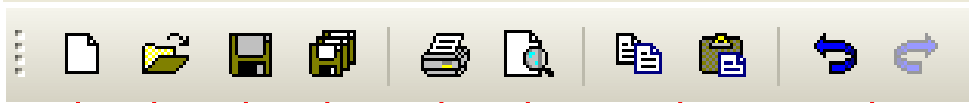
Er staan verschillende talen beschikbaar. Menu „**Extras \ Sprache**“ (Extra \ Taal) kiezen en de gewenste taal selecteren. Voor het gebruik van de gewenste taal dient **TAPPS2** opnieuw te worden gestart.



Werkbalk

Met behulp van deze symbolen kunnen vaak gebruikte acties met een muisklik worden gestart.

1^e deel:



- Ongedaan / opnieuw toepassen
- Kopiëren / plakken
- Afdrukvoorbeeld
- Afdrukken
- Alle geopende bestanden opslaan
- Weergegeven bestand opslaan
- Openen van een bestaand bestand
- Aanmaken van een nieuw bestand

2^e deel:



Uitlijnen, centreren en verdelen van objecten

- Geselecteerd object naar de achtergrond of voorgrond verplaatsen
- Raster en op raster vangen activeren / deactiveren
- Zoom op de getekende objecten aanpassen
- In- / uitzoomen met een factor 2
- Het geselecteerde gebied zoomen

Taakbalk rechts

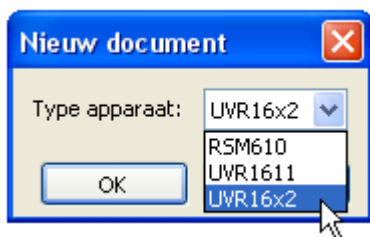


- Selectiemodus voor het invoegen van objecten, parametring van objecten en maken van verbindingslijnen
- Knoopmodus voor het aanmaken van verbindingsknooppunten
- Editmodus voor het bewerken van verbindingslijnen
- Tekstmodus voor het invoegen en bewerken van teksten


Aanmaken, openen, opslaan van bestanden

Aanmaken van bestanden

Een nieuw bestand kan met het symbool  uit de werkbalk of met het menupunt „**Bestand/ Nieuw...**“ worden aangemaakt. In het volgende venster wordt het apparaattype vastgelegd:

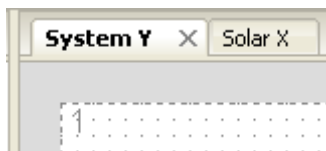


Openen van bestaande bestanden

Een bestaand bestand (*.tdw) kan met het symbool  uit de werkbalk of met het menupunt „**Bestand / Openen...**“ worden geopend.

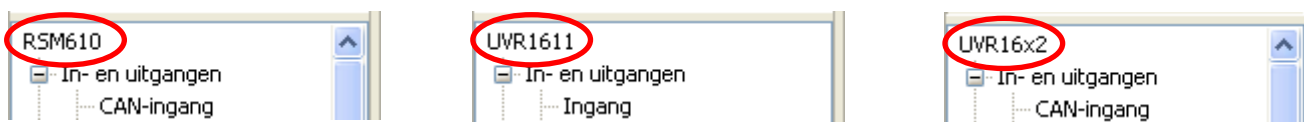
Er kunnen meerdere bestanden gelijktijdig worden geopend. Het actueel weergegeven bestand wordt in de tabbladenlijst boven het tekenscherf weergegeven.

Voorbeeld: System Y




Via het menupunt „**Bestand / Laatste geopende bestanden**“ kan uit een lijst van de laatste geopende bestanden het gewenste bestand worden geselecteerd..

Het betreffende type regelaar kan in de zoekboom worden afgelezen:



Opslaan van bestanden

Het weergegeven bestand kan met het symbool  uit de werkbalk of het menupunt „**Bestand / Opslaan**“ worden opgeslagen.

Indien het bestand nog geen naam heeft, kan dat in het opkomende dialoogvenster worden opgegeven.

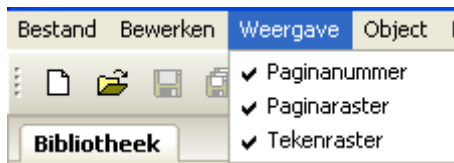
Met het symbool  of het menupunt „**Bestand / Alles opslaan**“ kunnen alle geopende bestanden worden opgeslagen.

Het opslaan van wijzigingen dient gedurende de bewerking **regelmatig** te worden uitgevoerd, zodat bij optredende storingen (computerprobleem, stroomuitval) het verlies van gegevens kan worden voorkomen.

Met het menupunt „**Bestand / Opslaan als...**“ kan een geopende bestand onder een andere naam opgeslagen en verder bewerkt worden.

Tekenschermb

Menu „Weergave“



Met de instellingen in het menu „Weergave“ kan het tekenvenster worden ingedeeld.

Paginaraster en **paginanummer**: door deze instelling en nummering wordt een overzichtelijke afdruk van de programmering mogelijk gemaakt. Men kan daardoor de paginaranden bij het tekenen van de programmering in acht nemen en een overlap van de objecten over de pagina's verhinderen.

Tekenraster: door het tekenraster wordt een overzichtelijke plaatsing van objecten en een goede verbinding van de objecten met de verbindingslijnen bereikt. De objecten en lijnen worden langs het raster uitgelijnd. Het aanpakken van de lijnen op verbindingpunten wordt door een automatische vangmodus eenvoudig gemaakt.

Het in- en uitschakelen van het raster kan ook in de werkbalk geschieden:



Zoomen

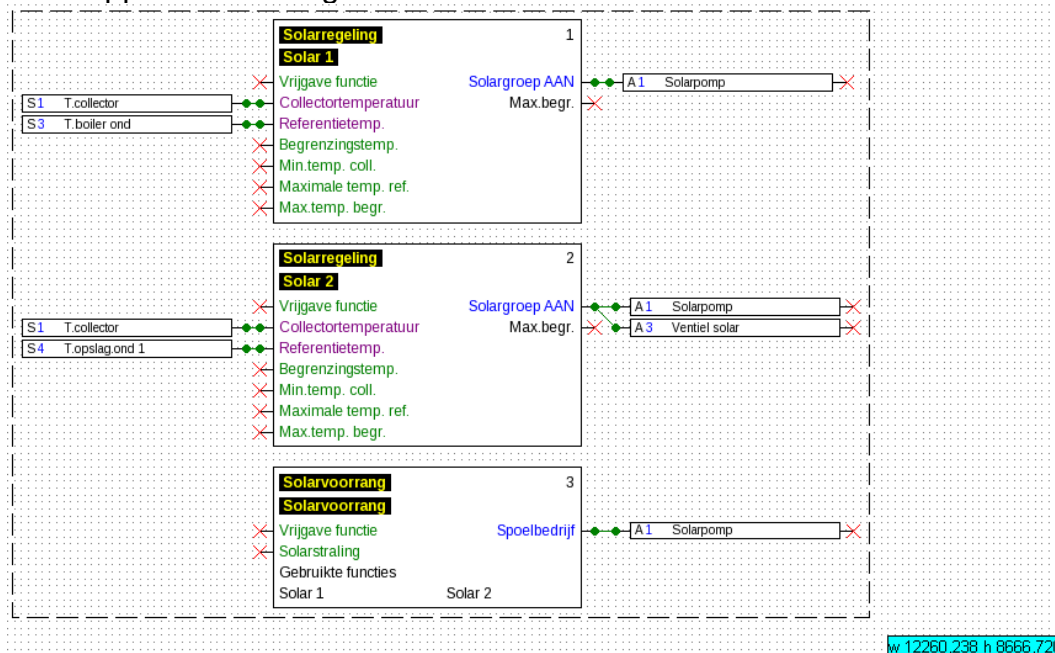
Zoomen met het scrollwiel

Met het scrollwiel kan snel en eenvoudig worden gezoomd, waarbij de positie van de muisindicator het vaste zoompunt is.

Zoomen met de gereedschappen uit de werkbalk



Door het aanklikken van dit symbool verandert de muisindicator. Men kan nu een rechthoek over een objectgedeelte trekken, welke dan naar de grootte van het tekenoppervlak wordt gezoomd.



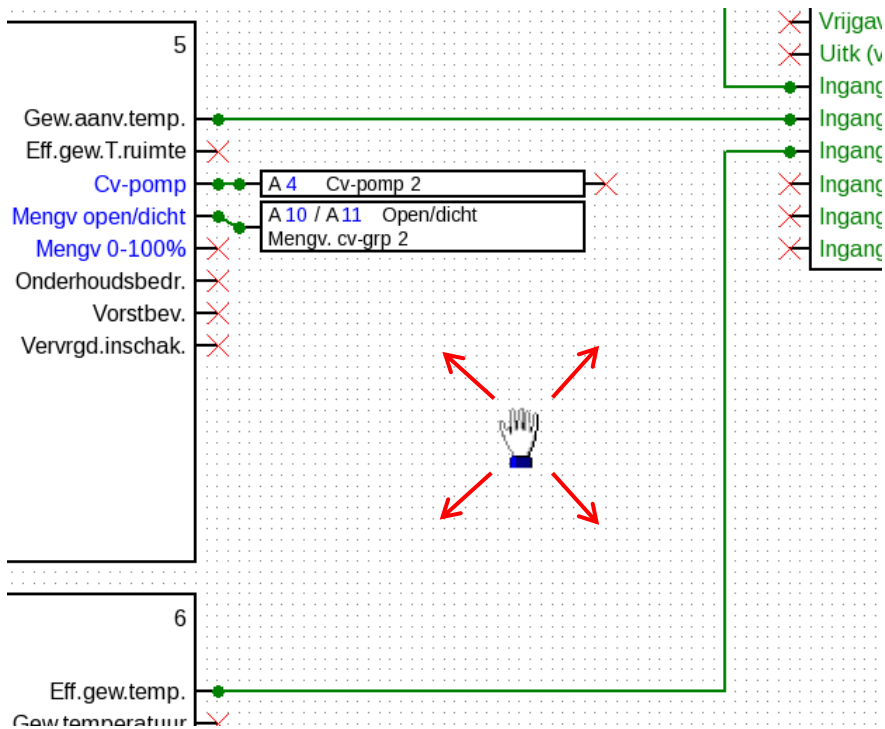
Klikt men een van deze symbolen aan, wordt de tekening met een factor 2 in- of uitgezoomd. Is een tekengebied geselecteerd, dan is dit het vaste middelpunt van het geselecteerde gebied, zonder markering is dit het midden van het weergavebereik.



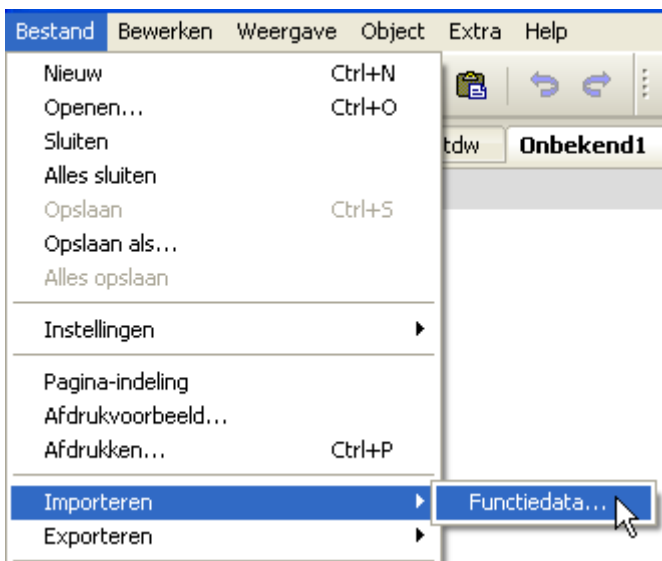
Met behulp van dit werktuig kan men de weergave aan de grootte van het getekende programma aanpassen.

Verschuiven van het tekengebied

Met ingedrukte **rechter muisknop** kan het tekengebied in iedere richting worden verschoven.



Import van functiedata (*.dat)



Met het menupunt „Bestand/ Importeren / Functiedata...” is het mogelijk, functiedata (*.dat-bestanden) in een tekening in te voegen.

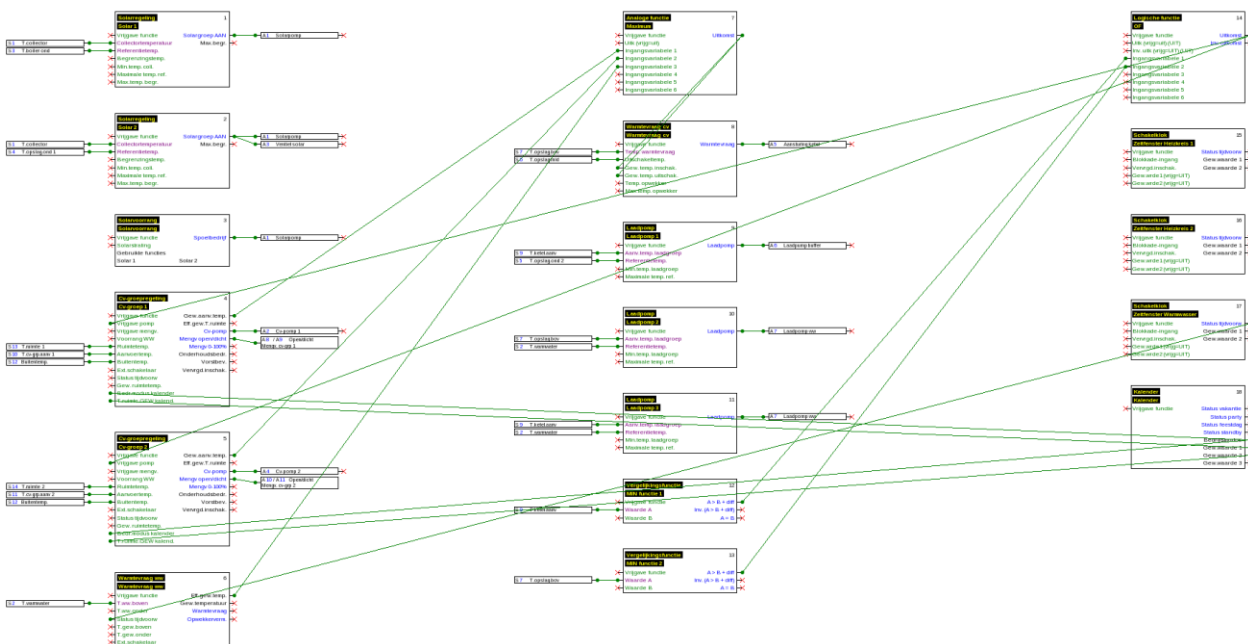
Opmerkingen m.b.t. de functiedata voor UVR1611:

Om functiedata in TAPPS2 te kunnen importeren, dienen deze ten minste met TAPPS 1.25 of een nieuwere versie van TAPPS te zijn gemaakt. Om oudere programmeringen (*.eng/*.par) in TAPPS2 te kunnen importeren, dienen deze functiedata (*.dat) eerst met TAPPS 1.29 opnieuw te worden aangemaakt.

Eventuele **voorinstellingen** (functie-overzicht (UVR1611), CAN-datalogging, apparaat-instellingen, etc.) worden overschreven. De functies worden in de nieuwe tekening **per pagina** ingevoegd. De **volgorde** van de functies geschiedt altijd aan de hand van hun nummering.



Bij overname van een oudere TAPPS-programmering van een UVR 1611 is het echter zinvol, de volgorde te controleren. Met „**Functies rangschikken...**” kan dit in TAPPS 1.xx worden gewijzigd, zodat de rangschikking in TAPPS 2 kan worden geoptimaliseerd.

Indien in de oorspronkelijke programmering **signaalovergave** en **-overnames** zijn gebruikt, worden deze nu met verbindingslijnen weergegeven.



Programmering

Werkwijze bij het programmeren

1. Een nieuw bestand  aanmaken, of een reeds aangemaakt bestand voor bewerking openen. 
2. Benodigde elementen (in-/uitgangen, functies, etc.) in de tekening invoegen en naar wens positioneren.
3. In- en uitgangen parametriseren.
4. Indien beschikbaar: netwerkin- en uitgangen parametriseren.
5. Deze elementen met lijnen grafisch verbinden.
6. Functies en meldingen parametriseren.
7. Instellingen doorvoeren (afhankelijk van type regelaar: apparaatinstellingen, functies en meldingen rangschikken, functie-overzicht aanmaken, CAN-datalogging instellen)
8. Met de functie “**Exporteren**” uit het logische schakelplan het *.dat-bestand (functiedata) voor de regeling aanmaken.
9. Overdracht van functiedata via de interface (BL-NET of C.M.I.) of de SD-kaart naar de regelaar.

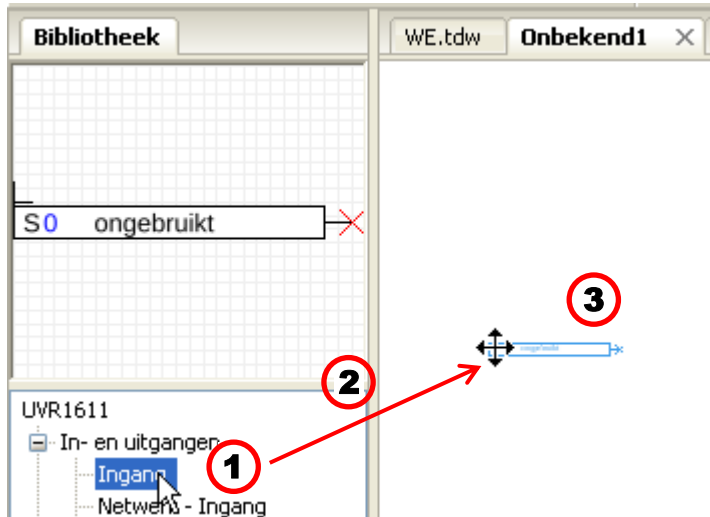
Objecten functiedata

Algemene werkwijze voor UVR1611, UVR16x2 en RSM610

Invoegen van objecten in de tekening

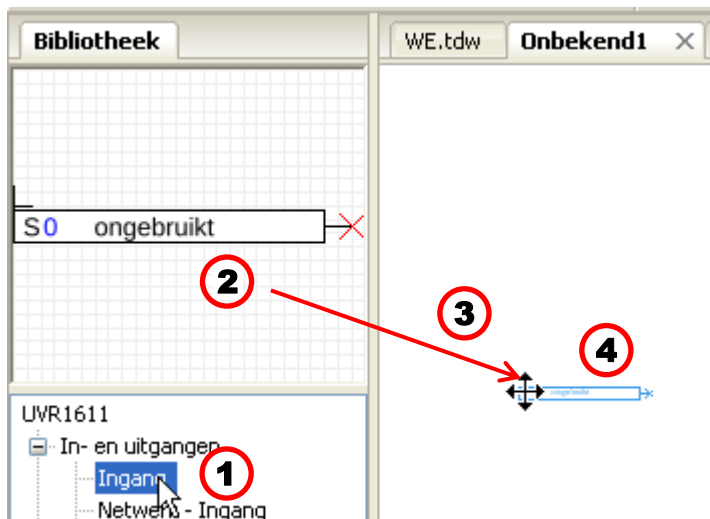
Het invoegen van objecten in de tekening kan via 2 methoden geschieden:

1. Direct uit de zoekboom



- ① Selecteren van het object
- ② Met de muisindicator naar de gewenste positie gaan
- ③ Muisklik

2. Uit de symbolweergave (met **Drag & Drop**)



- ① Selecteren van het object
- ② Muisklik op het voorbeeldvenster
- ③ Met ingedrukte muisknop naar de gewenste positie gaan
- ④ Muisknop loslaten

Op dezelfde wijze kunnen alle objecten, evenals functies in de tekening worden ingevoegd.

Door dubbelklik op het object komt men in het parametermenu.


Selecteren

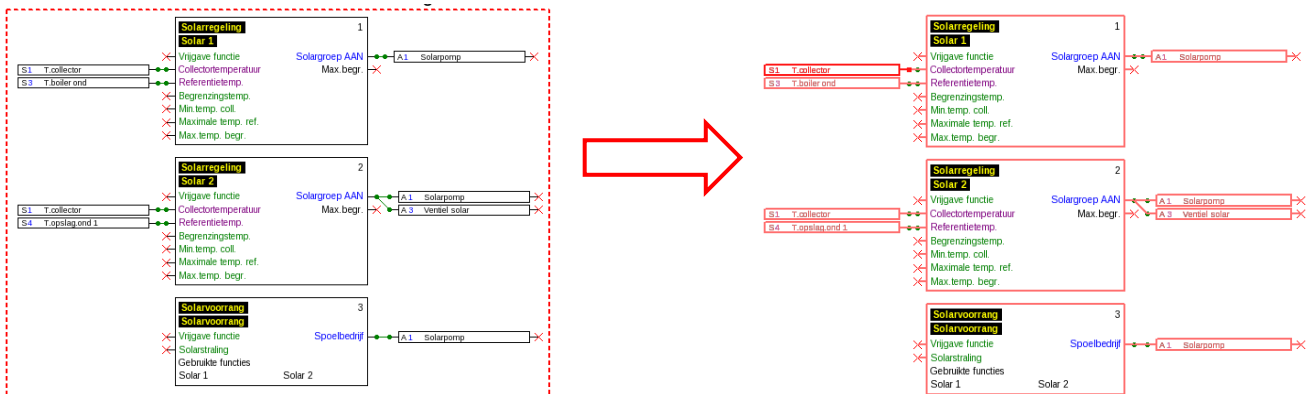
Door een **enkele klik** op het object in de tekening wordt het object geselecteerd. Het object kleurt dan rood. Het kan nu worden verschoven of uitgelijnd.

Voorbeeld: uitgang



Selecteren meerdere objecten

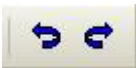
1. Selecteren van meerdere objecten na elkaar met ingedrukte Shift-toets  .
2. Door het trekken van een kader met ingedrukte linker muisknop kan een gehele objectgroep worden geselecteerd:



Verplaatsen van objecten

Geselecteerde objecten of objectgroepen kunnen met ingedrukte muisknop of met de pijltjestoetsen worden verplaatst. Bij ingeschakeld raster worden de objecten bij het verplaatsen aan het raster uitgelijnd.

Ongedaan maken/ Opnieuw uitvoeren

Met de gereedschappen  in de werkbalk is het mogelijk, programmeerstappen ongedaan te maken of deze weer te herstellen.

Objecten functiedata / Algemeen

Signaal-overgave en -overname

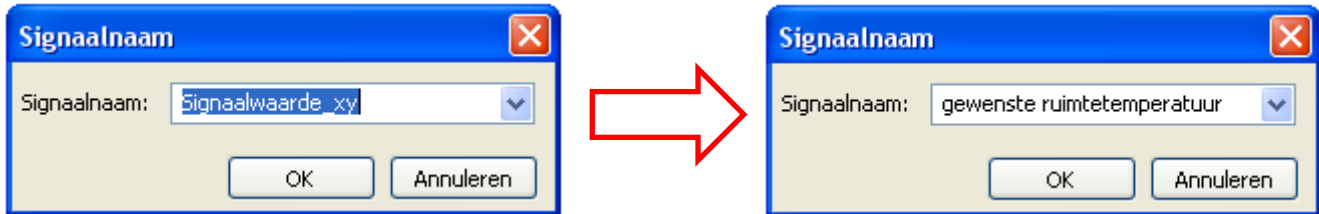
Hiermee kan een logische verbinding worden gerealiseerd, zonder dwars over een hele pagina in de tekening de betreffende lijn voor de verbinding te hoeven tekenen.

Voorbeeld:

Signaalovergave

✗ Signaalwaarde_xy

Dialogoogvenster voor de signaalnaam na **dubbelklik**



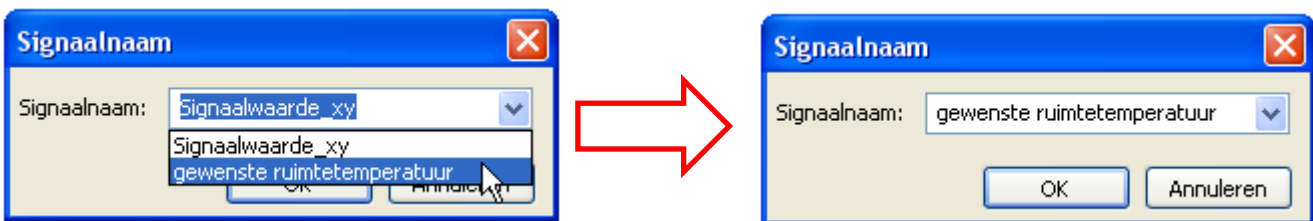
Overschrijven van de opgegeven signaalnaam „Signal-Kennung_xy“ met de gewenste naam en afsluiten met **OK**.

✗ gewenste ruimtetemperatuur

Weergave van de **signaalovergave** na opgave van de naam

Signaalovername

Signaalwaarde_xy ✗



Keuze van de reeds opgeslagen signaalnaam en afsluiten met **OK**.

gewenste ruimtetemperatuur ✗

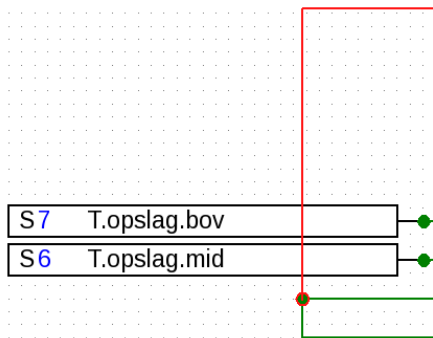
Weergave na keuze van de naam

Objecten naar de voor- of achtergrond plaatsen

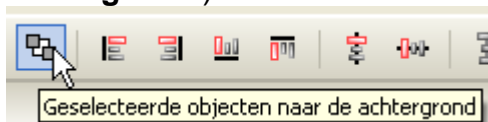
Met deze gereedschappen in de werkbalk is het mogelijk, objecten ten opzichte van andere naar de voor- of achtergrond te plaatsen.

Voorbeeld: een lijn kruist ingangen en dient na het tekenen achter de ingangen te lopen.

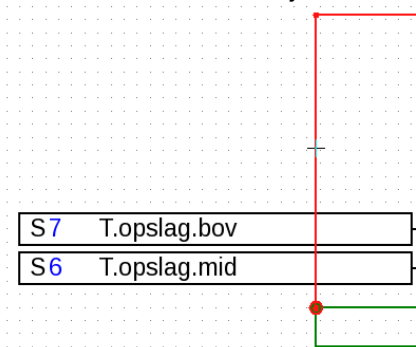
1. Selecteren van de lijn



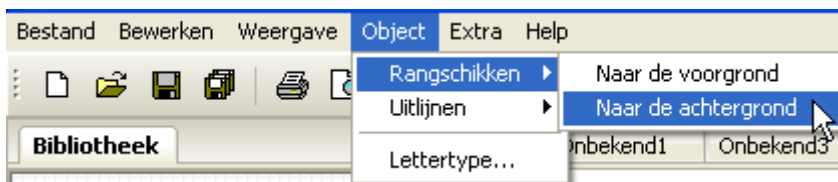
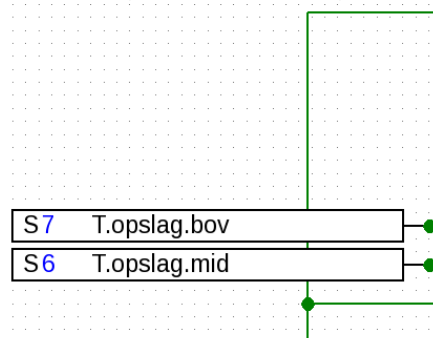
2. Selectie van gereedschap in de werkbalk („geselecteerde objecten naar de achtergrond“)



3. Aanklikken van de lijn met de gewijzigde muisindicator („+“)



4. De weergave wordt nu gewijzigd:



Deze actie kan ook via het menu „**Object / Rangschikken / Naar de achtergrond**“ worden uitgevoerd.

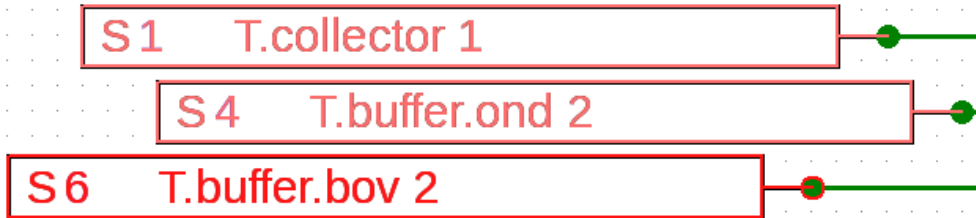
Objecten functiedata / Algemeen

Uitlijnen van objecten in de tekening

Met behulp van deze functie is het mogelijk, objecten volgens bepaalde criteria uit te lijnen.

Voorbeeld: links uitlijnen van 3 ingangen

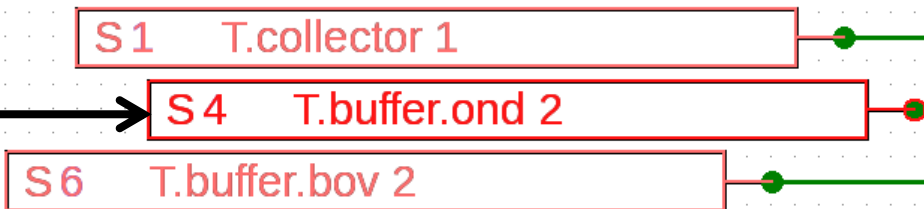
1. Selecteren van de objectgroep, welke dient te worden uitgelijnd (met ingedrukte Shift-toets of met een selectiekader)



De markering van het object, welke **uiterst links** is uitgelijnd (S6), wordt automatisch uitgelicht. Aan dit speciaal gemarkeerd object wordt de groep uitgelijnd.

Indien de uitlijning aan een **ander** object dient te geschieden, kan de speciale markering van dit object door twee **enkele** muisklikken **met ingedrukte Shift-toets**.

Voorbeeld: uitlijning op sensor 4:

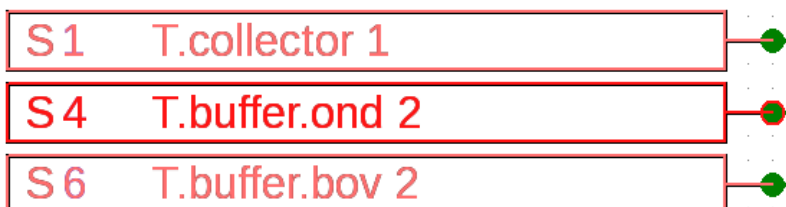


Hier is de markering van sensor S4 uitgelicht.

2. Keuze van de uitlijnmethode (in dit voorbeeld: „Aan het laatst geselecteerde object links uitlijnen“) met een muisklik



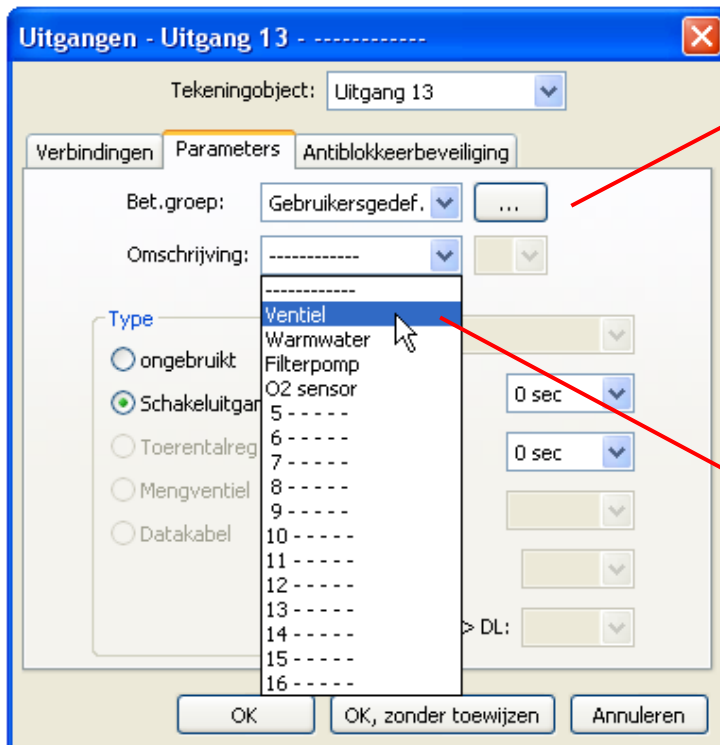
3. De sensoren worden aan sensor S4 uitgelijnd:



Deze actie kan ook via het menu „Object / uitlijnen/ Links uitlijnen“ worden uitgevoerd.

Functiedata-objecten voor UVR1611

Gebruik van gebruikersgedefinieerde omschrijvingen

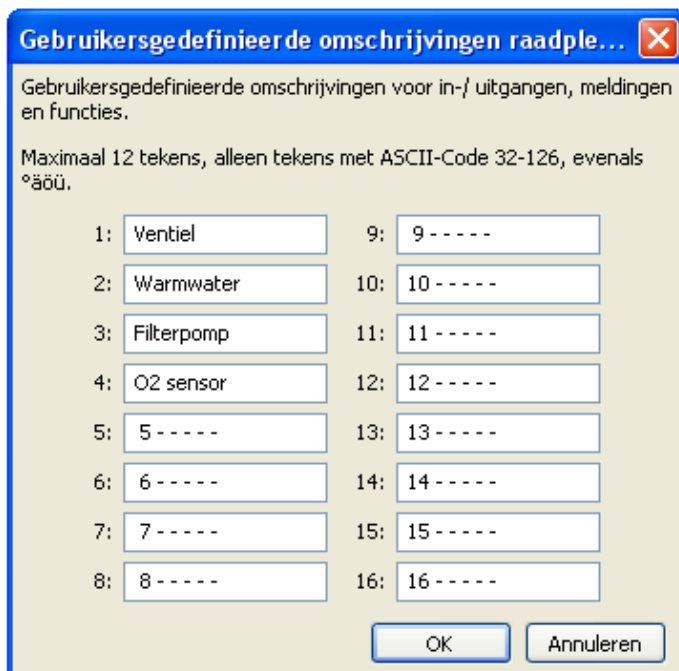


Door het aanklikken van dit veld verschijnt het venster voor het bewerken van gebruikersgedefinieerde omschrijvingen.

Er kunnen maximaal 16 omschrijvingen worden gedefinieerd, welke naar keuze voor ingangen, uitgangen, meldingen of functies kunnen worden gebruikt.

Na het definiëren van de gewenste omschrijvingen kunnen deze uit de lijst worden geselecteerd.

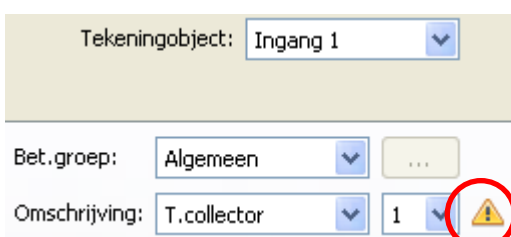
Voorbeeld: bewerken van gebruikersgedefinieerde omschrijvingen



De omschrijving mag **maximaal 12 tekens** lang zijn en geen speciale tekens of trema's bevatten.

Bij **functies** kunnen op de UVR1611 echter **slechts 9** van de maximaal 12 mogelijke tekens worden weergegeven.

Dubbele omschrijvingen



Indien voor een object een omschrijving wordt gekozen, welke al eerder is gebruikt, wordt een **waarschuwingsdriehoek** weergegeven.

Uitgangen

Door **dubbelklik** komt men in het parametermenu. In het begin geldt het tekenobject als „ongebruikt“. Na het toewijzen van een uitgangsnummer worden de gebruikelijke parameters beschikbaar gesteld.

Voorbeeld: Uitgang 1, solarpomp

Uitgangen - Uitgang 1 - Pomp solar1

Tekeningobject: Uitgang 1

Verbindingen Parameters Antiblokkeerbeveiliging

Bet.groep: Algemeen

Omschrijving: Pomp solar 1

Type

- ongebruikt
- Schakeluitgang
- Toerentalreg.
- Mengventiel
- Datakabel

Modus:

Vertraging: 0 sec

Naloop: 0 sec

Looptijd:

UVR1611E:

Netwerking. => DL:

OK OK, zonder toewijzen Annuleren

Met „**OK**“ worden de instellingen van alle uitgangen opgeslagen en aan het tekenobject de geselecteerde uitgang toegewezen.

Met „**OK, zonder toewijzen**“ worden de instellingen van alle uitgangen opgeslagen.

Uitgangen - Uitgang 1 - Solarpomp

Tekeningobject: Uitgang 1

Verbindingen Parameters Blokkeerbeveiliging

Functie	Uitgangsvariabele
Solar 1	Solargroep
Solar 2	Solargroep
Solarvoorrang	Spoelbedrijf

OK OK, zonder toewijzen Annuleren

De „**Verbindingen**“ betreft de weergave van de „**Uitgangsstatus**“ in de regelaar.

Hier worden alle reeds gemaakte verbindingen van de uitgang met de functies weergegeven.

In principe geldt het bovenstaande ook voor uitgang 14 (dataleiding), de analoge uitgangen 15 en 16, en de mengeruitgangsparen 3/4, 8/9, 10/11 en 12/13.

Ingangen

Zoals bij alle tekeningobjecten komt men door **dubbelklikken** in het parametermenu.

Voorbeeld: Ingang 1, Collectorsensor

Sensorstatus

Parametrering na **dubbelklik**.

Voorbeeld: Weergave van de sensorstatus voor de sensingang 1

Functiedata-objecten / UVR1611

Netzerkuitgangen

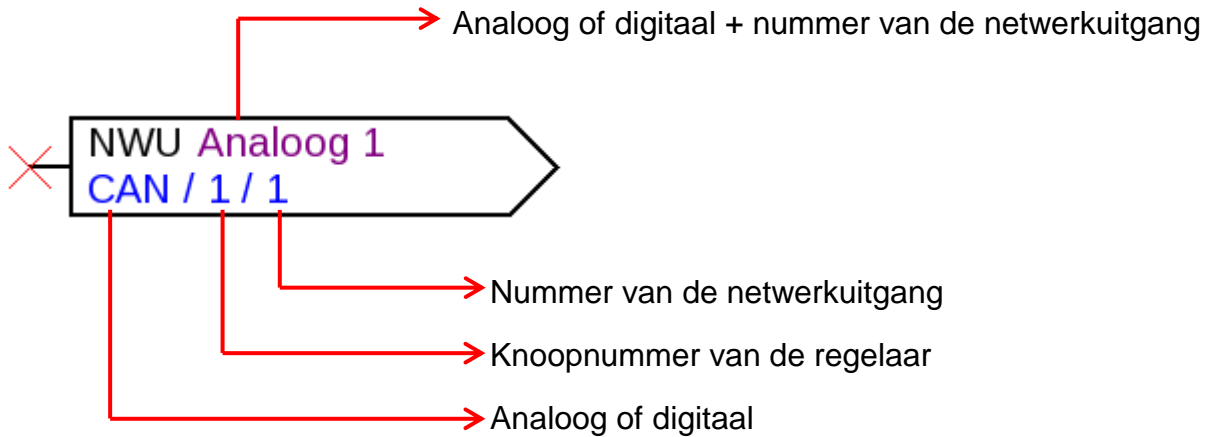
Parametrering na **dubbelklik**.

In het tabblad „Regelaar“ worden de netzerkinstellingen van de regelaar vastgelegd (knoopnummer, netzerkvrijgave, auto-operate).

Onder „Parameters“ is de verbinding te zien.

In het derde tabblad worden de „Zendvoorwaarden“ vastgelegd.

Na de parametrering wordt de netzerkuitgang als volgt weergegeven:



Netzerkingangen

Parametrering na **dubbelklik**.

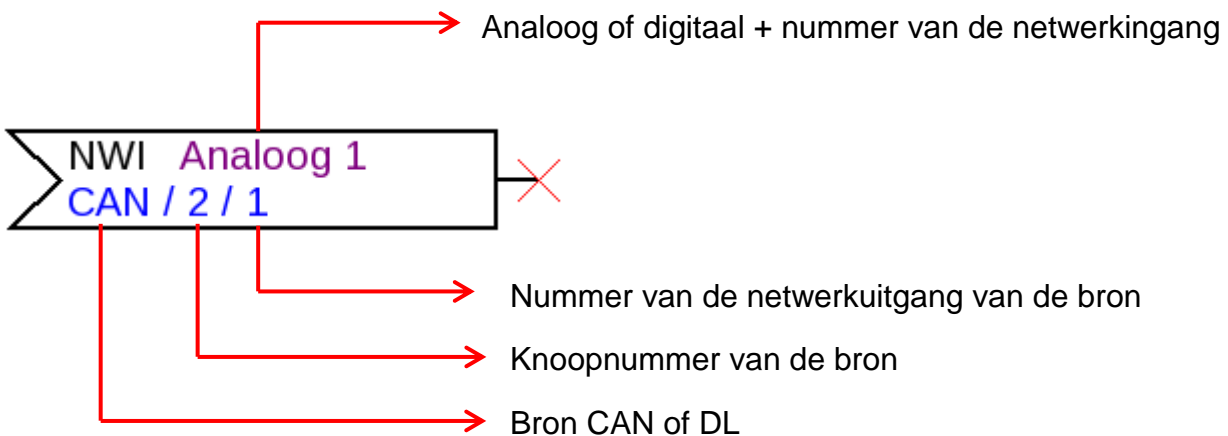
Parametrering na **dubbelklik**.

In het tabblad „Regelaar“ worden de netzerkinstellingen van de regelaar vastgelegd (knoopnummer, netzerkvrijgave, auto-operate).

Via „Parameters“ wordt de bron voor de netzerkingang vastgelegd.

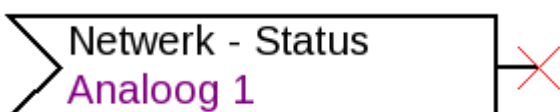
In het derde tabblad worden de „Timeout-voorwaarden“ vastgelegd.

Na de parametrering wordt de netzerkingang als volgt weergegeven:



Netzerkstatus

Voorbeeld: weergave van de netzerkstatus voor de netzerkingang Analoog 1



Funcities

Parametrering na **dubbelklik**.

Voorbeeld: Solarfunctie

De **paars** gekleurde ingangsvariabelen zijn **verplichte velden**, welke beslist verbonden dienen te worden. Voordat deze verbinding is uitgevoerd, is de parametrering na dubbelklik op het tekeningobject niet direct mogelijk. Wordt dit echter wel geprobeerd, verschijnt eerst een foutmelding, welke met OK dient te worden bevestigd.

Bij de betreffende ingangsvariabelen, welke niet worden verbonden, verschijnt in de parametrering „**Verplicht!**“.

De **groen** gekleurde ingangsvariabelen kunnen, maar hoeven niet worden gebruikt.

Voorbeeld: Cv-groepregeling

Functiedata-objecten voor **UVR16x2** en **RSM610**

Gebruik van gebruikersgedefinieerde omschrijvingen

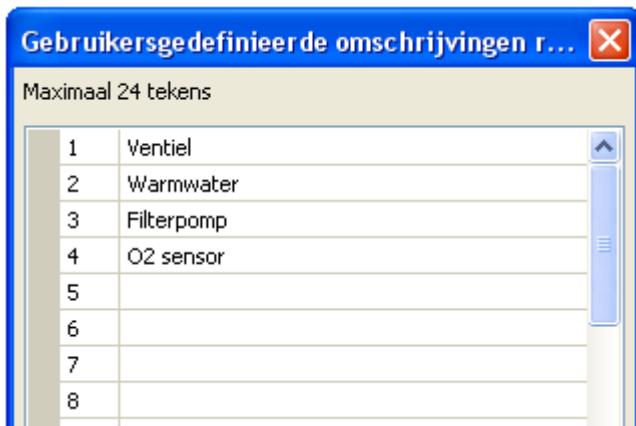


Door het aanklikken van dit veld verschijnt het venster voor het bewerken van gebruikersgedefinieerde omschrijvingen.

Er kunnen **maximaal 100 omschrijvingen** worden gedefinieerd, welke naar keuze aan alle functie-objecten kunnen worden toegewezen.

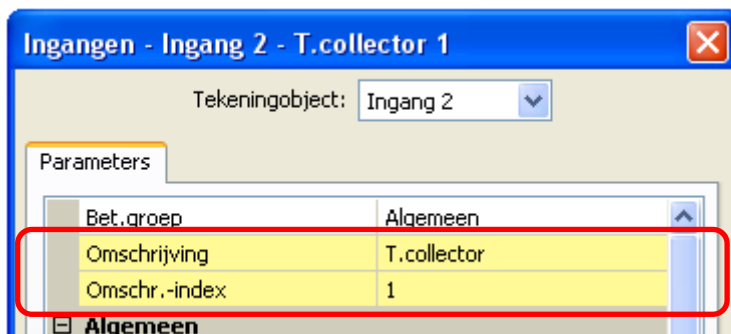
Na het definiëren van de gewenste omschrijvingen kunnen deze uit de lijst worden geselecteerd

Voorbeeld: bewerken van gebruikersgedefinieerde omschrijvingen



De omschrijving mag **maximaal 24 tekens** lang zijn.

Dubbele omschrijvingen

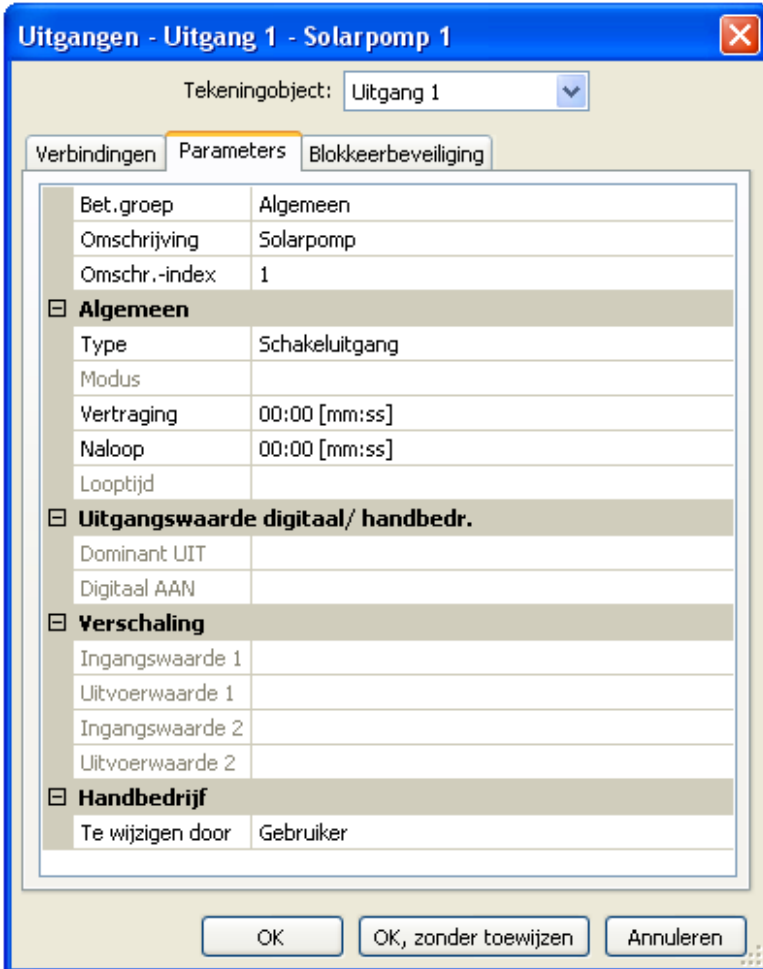
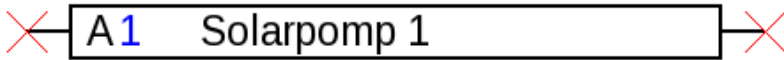


Wordt voor een object een omschrijving gekozen, welke al eerder is gebruikt, worden de velden „Omschrijving“ en „Omschr.-index“ **geel** uitgelicht.

Uitgangen

Door **dubbelklik** komt men in het parametermenu. In het begin geldt het tekenobject als „ongebruikt“. Na het toewijzen van een uitgangnummer worden de gebruikelijke parameters beschikbaar gesteld.

Voorbeeld: Uitgang 1, solarpomp



Na de keuze van het uitgangnummer dient het type te worden vastgelegd.

Daarna wordt de omschrijving gekozen en worden alle verdere instellingen uitgevoerd.

Met „**OK**“ worden de instellingen van alle uitgangen opgeslagen en aan het tekenobject de geselecteerde uitgang toegewezen.

Met „**OK, zonder toewijzen**“ worden de instellingen van alle uitgangen opgeslagen.

Verbindingen



Hier worden alle reeds aangemaakte verbindingen van de uitgang met de functies weergegeven.

Blokkeerbeveiliging

Hier kan een tijdstip voor alle uitgangen worden opgegeven, welke een blokkeerbeveiliging dienen te hebben (zie handleidingen regelaar).

Ingangen

Parametring na **dubbelklik**.

Voorbeeld: Ingang 1, Collectorsensor 1

S1 T.collector 1 ✕

Parameters	
Tekeningsobject:	Ingang 1
Bet.groep	Algemeen
Omschrijving	T.collector
Omschr.-index	1
Algemeen	
Type	Analoog
Meetgrootheid	Temperatuur
Procesgrootte	
Sensor	PT 1000
Sensorcorrectie	0,0 K
Quotiënt	
Eenheid	
Tijdeenheid	
Gem.waarde	1,0 sec
Verschaling	
Ingangswaarde 1	
Uitvoerwaarde 1	
Ingangswaarde 2	
Uitvoerwaarde 2	
Sensorcheck	
Sensorcheck	Ja

OK OK, zonder toewijzen Annuleren

Na de keuze van het ingangsnummer dienen het type en meetgrootheid te worden vastgelegd.

Vervolgens worden de omschrijving gekozen en alle verdere instellingen uitgevoerd.

Met „**OK**“ worden de instellingen van alle ingangen opgeslagen en aan het tekenobject de geselecteerde uitgang toegewezen.

Met „**OK, zonder toewijzen**“ worden de instellingen van alle ingangen opgeslagen.

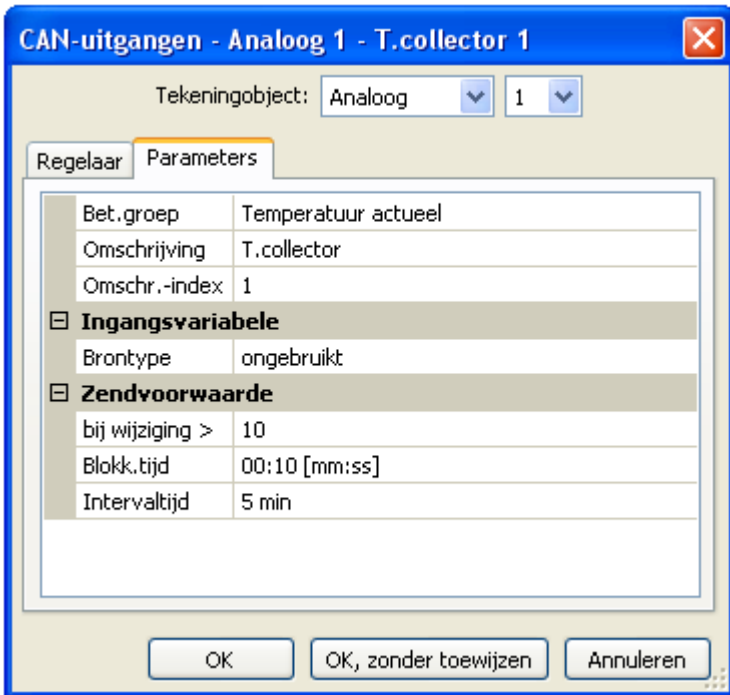
CAN-uitgangen

Parametrering na **dubbelklik**.

In het tabblad „Regelaar“ worden de CAN-netwerkinstellingen van de regelaar vastgelegd (Knoopnummer, busrate, omschrijving).

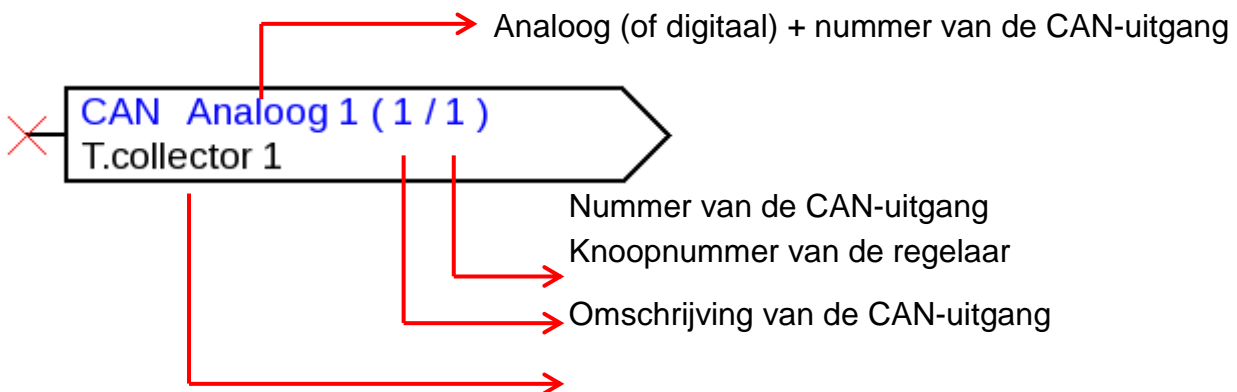
Onder „Parameters“ is de verbinding te zien. Hier worden de omschrijving van de CAN-uitgang en de zendvoorwaarde vastgelegd.

Voorbeeld: Verbinding van de analoge CAN-uitgang Analoo 1 met de meetwaarde van ingang 1



Na de keuze van het type en het CAN-uitgangsnummer wordt de omschrijving gekozen en alle verdere instellingen uitgevoerd.

Na de parametrering wordt de CAN-uitgang als volgt weergegeven:



CAN-ingangen

Parametrering na **dubbelklik**.

In het tabblad „Regelaar“ worden de CAN-netwerkinstellingen van de regelaar vastgelegd (Knoopnummer, busrate, omschrijving).

Onder „Parameters“ worden de bron en de timeout-tijd voor de CAN-ingang vastgelegd.

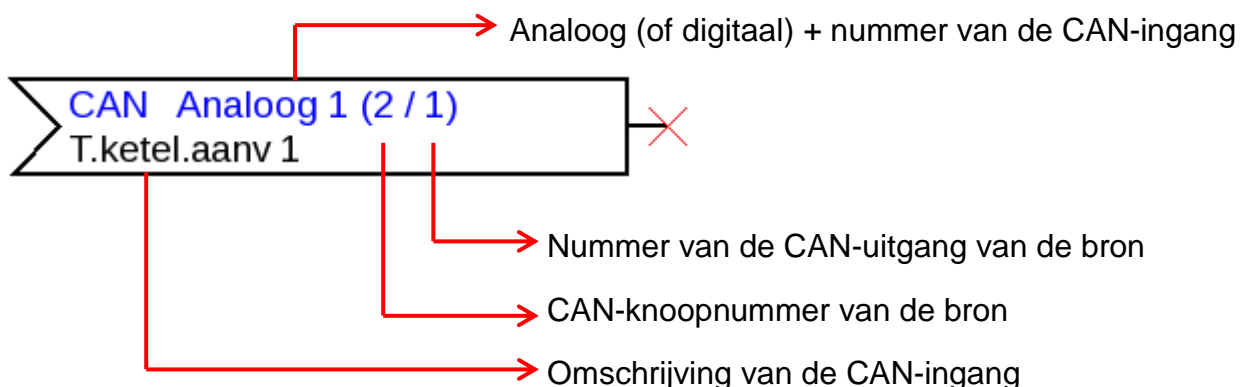
Voorbeeld: Analoge CAN-ingang Analoo 1 van CAN-Busapparaat met knoopnummer 2 en zijn CAN-uitgang 1

Tekeningsobject: Analoo 1	
Bet.groep	Temperatuur actueel
Omschrijving	T.ketel.aanv
Omschr.-index	1
Algemeen	
Knoopnummer	2
Uitgangnummer	1
CAN-Bus timeout	00:20 [hh:mm]
Eenheid	
Meetgrootheid	Automatisch
Eenheid	
Sensorcorrectie	
Waarde bij timeout	
Uitgavewaarde	
Sensorcheck	
Sensorcheck	Ja
Drempelwaarde kortsluiting	
Drempelwaarde	
Kortsluitwaarde	
Uitgavewaarde	
Drempelwaarde onderbreking	
Drempelwaarde	
Onderbrekingswaarde	
Uitgavewaarde	

Na de keuze van het type en het CAN-ingangsnummer wordt de omschrijving gekozen en alle verdere instellingen uitgevoerd.

Bij keuze van de meetgrootheid „Gebruikersgedef.“ kan de eenheid, een sensorcorrectie een gebruikersgedefinieerde bewaking van de sensorwaarde worden vastgelegd.

Na de parametrering wordt de CAN-ingang als volgt weergegeven:



DL-uitgangen

Parametrering na **dubbelklik**.

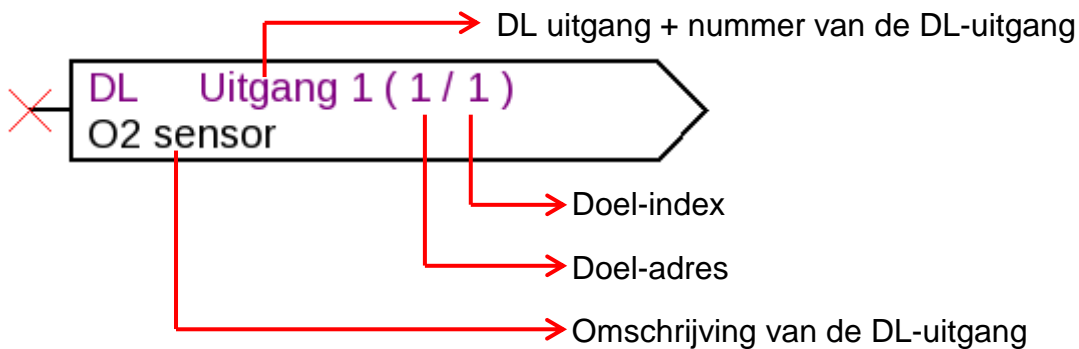
Er kunnen zowel analoge als ook digital waardes met een DL-uitgang worden overgedragen. Onder „**Parameters**“ is de verbinding te zien. Hier wordt de omschrijving van de DL-uitgang vastgelegd.

Voorbeeld: Verbinding van de DL-uitgang 1 met de uitkomst van de OF-functies voor het doeladres 1 Index 1

Bet.groep	Gebruikersgedef.
Omschrijving	O2 sensor
Omschr.-index	
Ingangsvariabele	
Brontype	ongebruikt
Doel	
Adres	1
Index	1

Na de keuze van het type en het DL-uitgangsnummer wordt de omschrijving gekozen en alle verdere instellingen uitgevoerd.

Na de parametrering wordt de DL-uitgang als volgt weergegeven:



DL-ingangen

Parametrering na **dubbelklik**.

Onder „**Parameters**“ worden het type en de bron voor de DL-ingang vastgelegd.

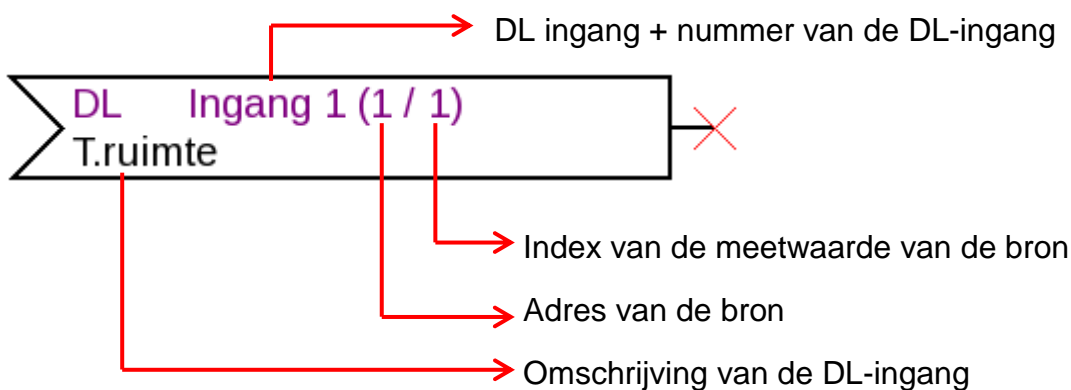
Voorbeeld: Analoge DL-ingang 1 van de DL-sensor met het adres 1 en de index 1

Parameters	
Bet.groep	Temperatuur actueel
Omschrijving	T.ruimte
Omschr.-index	
Algemeen	
Type	Analoog
Adres	1
Index	1
Eenheid	
Meetgrootheid	Automatisch
Eenheid	
Sensorcorrectie	
Waarde bij timeout	
Uitgavewaarde	
Sensorcheck	
Sensorcheck	Ja
Drempelwaarde kortsluiting	
Drempelwaarde	
Kortsluitwaarde	
Uitgavewaarde	
Drempelwaarde onderbreking	
Drempelwaarde	
Onderbrekingswaarde	
Uitgavewaarde	

Na de keuze van het type en het DL-ingangsnummer wordt de omschrijving gekozen en alle verdere instellingen uitgevoerd.

Bij keuze van de meetgrootheid „**Gebruikersgedef.**“ kan de eenheid, een sensorcorrectie en een gebruikersgedefinieerde bewaking van de sensorwaarde worden vastgelegd.

Na de parametrering wordt de DL-ingang als volgt weergegeven:

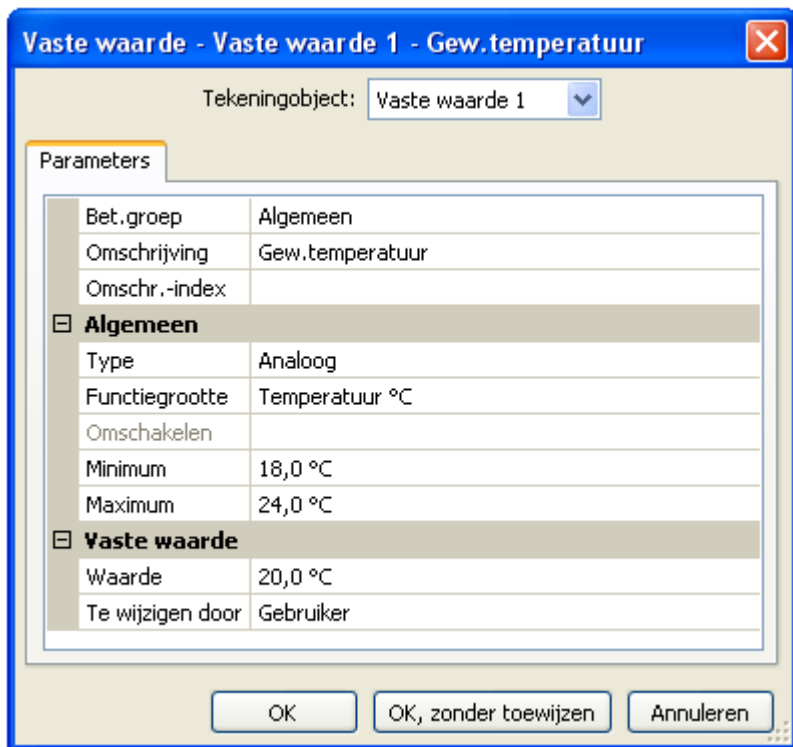


Vaste waardes

Parametrering na **dubbelklik**.

Voorbeeld: vaste waarde 1 met omschrijving „Gew. waarde 1“, met instelgrenzen

F 1 Gew.temperatuur ✕



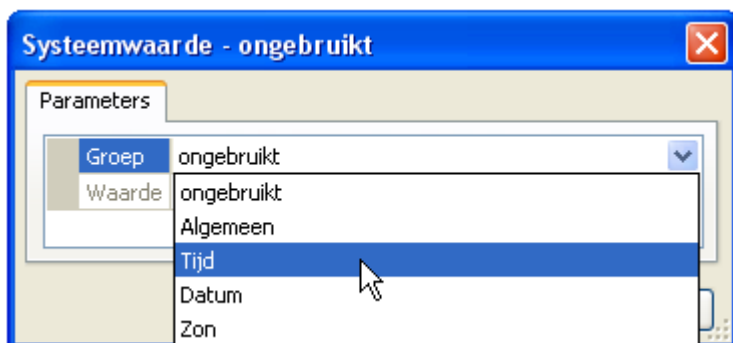
Na de keuze van het nummer van de vaste waarde dienen het type en de functiegrootte te worden vastgelegd. Vervolgens kan de omschrijving worden gekozen en alle verdere instellingen worden uitgevoerd.

Systeemwaardes

Parametrering na **dubbelklik**.

Voorbeeld: Systeemwaarde Tijd/ Uur

Sys. Uur ✕

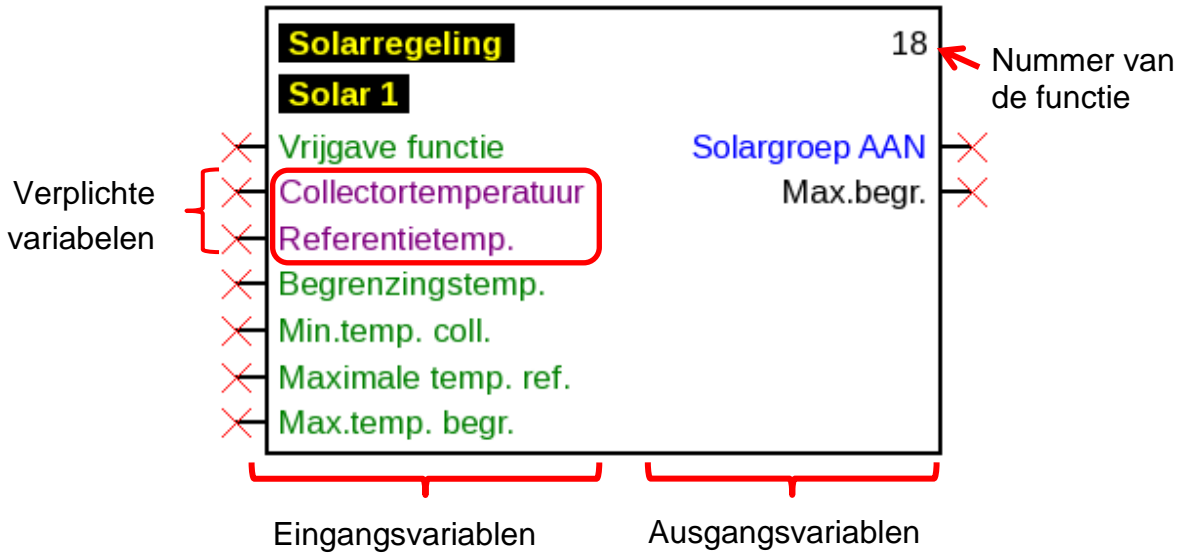


Na de keuze van de groep wordt de gewenste waarde vastgelegd.

Funcities

Parametrering na **dubbelklik**.

Voorbeeld: Solarfunctie



De **paars** gekleurde ingangsvariabelen zijn **verplichte velden**, welke beslist verbonden dienen te worden. Voordat deze verbinding is uitgevoerd, is de parametrering na dubbelklik op het tekeningobject niet direct mogelijk. Wordt dit echter wel geprobeerd, verschijnt eerst een foutmelding, welke met OK kan worden bevestigd.

Voorbeeld: Solarfunctie

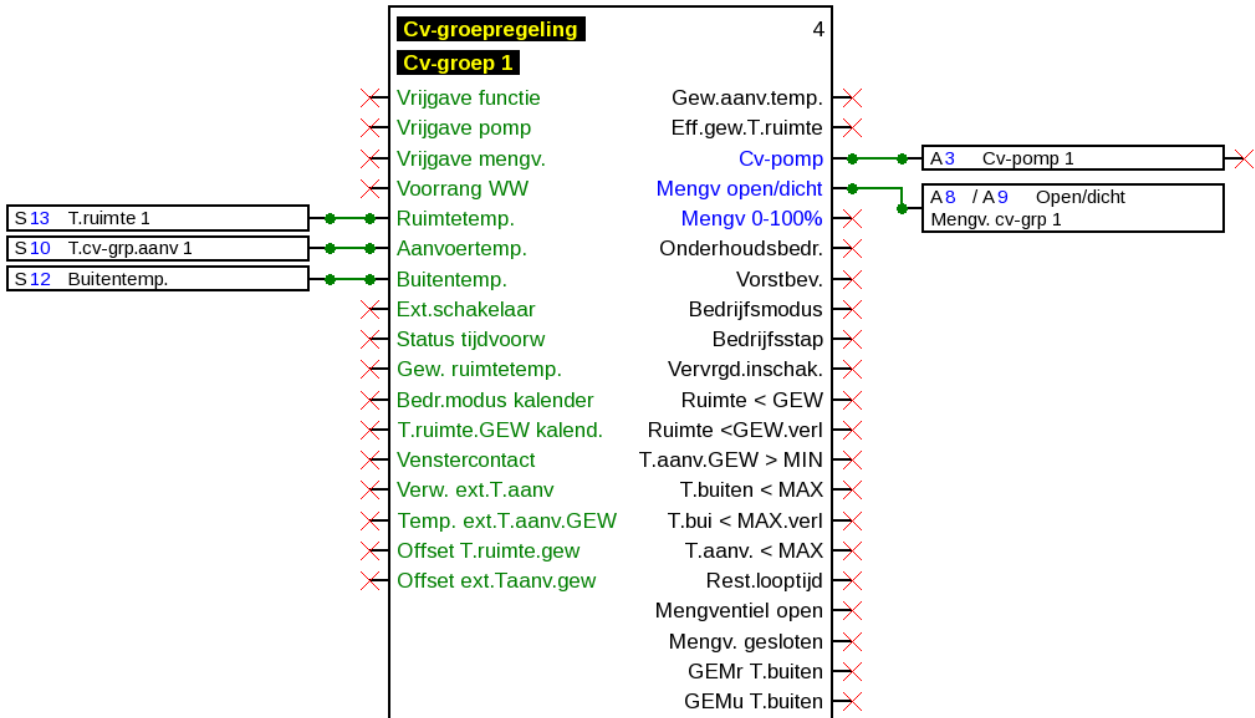


Collectortemperatuur	
Pin weergeven	<input checked="" type="checkbox"/>
Brontype	Verplicht!
Referentietemperatuur	
Pin weergeven	<input checked="" type="checkbox"/>
Brontype	Verplicht!

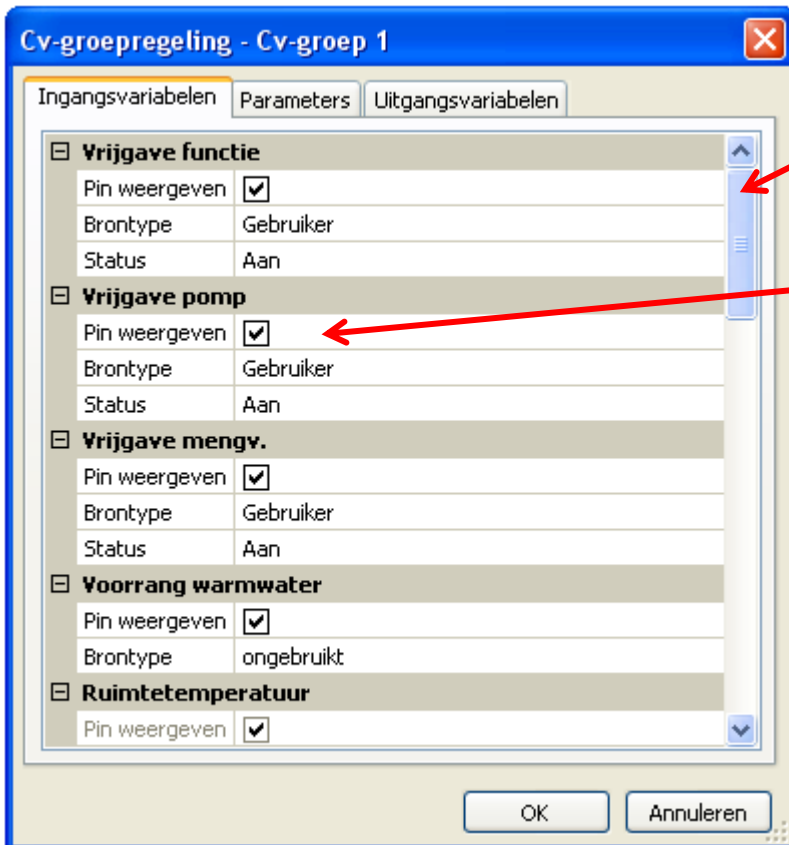
Bij de betreffende ingangsvariabelen, welke niet zijn verbonden, verschijnt in de parametrering „**Verplicht!**“.

De **groen** gekleurde ingangsvariabelen kunnen, maar hoeven niet te worden gebruikt.

Voorbeeld: Cv-groepregeling met alle in- en uitgangsvariabelen



In- en uitgangsvariabelen in- / uitschakelen



De niet zichtbare in- en uitgangsvariabelen kunnen door scrollen of verslepen van het **weergavevenster** worden weergegeven.

Wordt het haakje bij „**Pin weergegeven**“ gewist, dan wordt deze in- of uitgangsvariabele in het tekenvenster niet meer weergegeven.

Hierdoor wordt de weergave van omvangrijke functies overzichtelijker, indien deze variabelen niet dienen te worden gebruikt.

Het haakje kan bij verplichte variabelen (paars gekleurd) en verbonden variabelen niet worden gewist.

Standaard is een keuze gemaakt in de **direct** weergegeven in- en uitgangsvariabelen, om de weergave van de functies overzichtelijker te maken. Deze uitgeschakelde variabelen kunnen te allen tijde door „**Pin weergegeven**“ weer zichtbaar worden gemaakt.

Functiedata-objecten / UVR16x2 / RSM610

Voorbeeld: In- en outputvariabelen, welke niet worden gebruikt, zijn uitgeschakeld

Cv-groepregeling		5
Cv-groep 2		
<input checked="" type="checkbox"/> Vrijgave pomp		Gew.aanv.temp. <input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Ruimtetemp.		Eff.gew.T.ruimte <input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Aanvoertemp.		Cv-pomp <input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Buitentemp.		Mengv open/dicht <input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Status tijdvoorw		
<input checked="" type="checkbox"/> Bedr.modus kalender		
<input checked="" type="checkbox"/> T.ruimte.GEW kalend.		

Parametrering

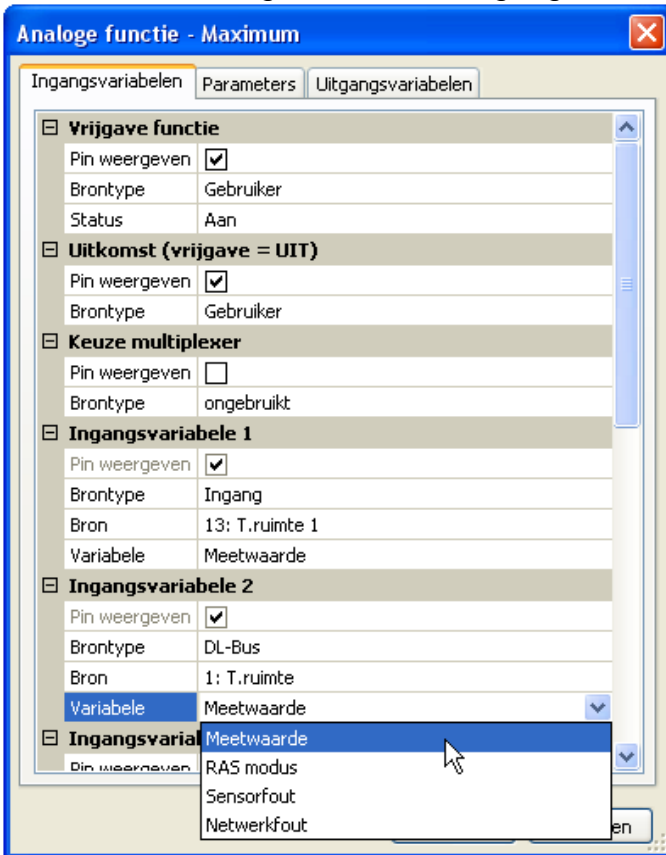
Ingangsvariabelen	Parameters	Uitgangsvariabelen
Bet.groep	Algemeen	
Omschrijving	Cv-groep	
Omschr.-index	2	
Bedrijf		
	Tijd/ auto	
Ruimtetemperatuur		
T.ruimte.VERL	16,0 °C	
T.ruimte.NORM	20,0 °C	
Buitentemperatuur		
Vervrgd.inschak.	00:00 [hh:mm]	
Gem.waardetijd		
voor regeling aanv.temp.	0:00:10:00 [d:hh:mm:ss]	
voor uitschakeling	0:00:30:00 [d:hh:mm:ss]	
Aanvoertemp. - stooklijn		
Regeling	Buitentemp.	
Stooklijn	Temperatuur	

De niet zichtbare in- en outputvariabelen kunnen door scrollen of verslepen van het **weergavevenster** worden weergegeven.

Vergroten van het venster

Na de verbinding van een ingang, uitgang, DL-ingang of CAN-ingang met een functie, kan in de ingangsvariabele van de functie worden vastgelegd, welke informatie de variabele aan de functie doorgeeft.

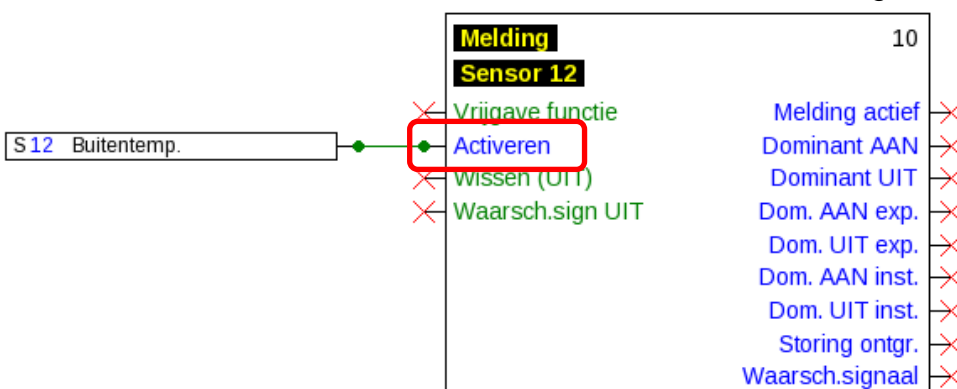
Voorbeeld: Analoge functie, DL-ingang analogo,



- **Meetwaarde** – de door de sensor gemeten waarde
- **RAS modus** - al naar gelang de positie van de schakelaar op de ruimtesensor (RAS) worden de volgende analoge waardes uitgegeven:
 - Automatisch 0
 - Normaal 1
 - Verlaagd 2
 - Standby 3
- **Sensorfout** – digitale waarde, AAN, indien een sensorfout optreedt
- **Netwerkfout** – digitale waarde, AAN indien timeout actief (=fout)

Ingangsvariabelen, waarvan de variabele van de standaard instelling afwijkt, worden **blauw** weergegeven.

Voorbeeld: Er is de variabele „**Sensorfout**“ van de sensor uitgekozen.



Functiedata-objecten / UVR16x2 / RSM610

Uitgangsvariabelen

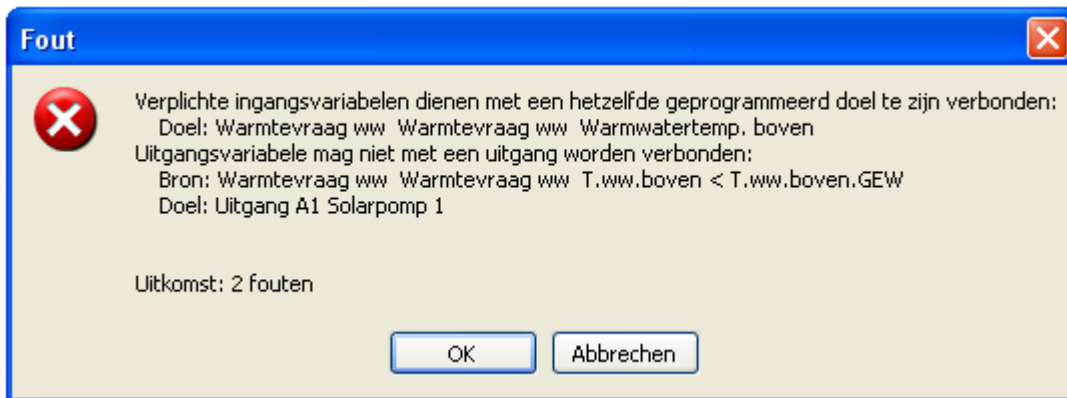
	Warmtevraag ww	22	
	Warmtevraag ww		
✗	Vrijgave functie	Eff.gew.temp.	✗
✗	T.ww.boven	Gew.temperatuur	✗
✗	T.ww.onder	Warmtevraag	✗
✗	Status tijdvoorw	Opwekkerverm.	✗
✗	T.gew.boven		
✗	T.gew.onder		
✗	Ext.schakelaar		

De **zwart** gekleurde uitgangsvariabelen kunnen **alleen** met ingangsvariabelen van andere functies of CAN- en DL-uitgangen worden verbonden.

De **blauw** gekleurde uitgangsvariabelen kunnen met uitgangen worden verbonden. Er is echter ook de verbinding met ingangsvariabelen van andere functies of CAN- en DL-uitgangen toegestaan.

Wordt een niet toegestane verbinding gemaakt, wordt een foutmelding weergegeven.

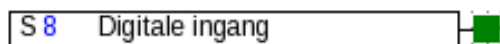
Voorbeeld:



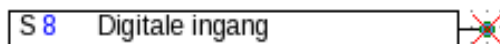
Verbindingen

Directe verbindingen tussen 2 objecten

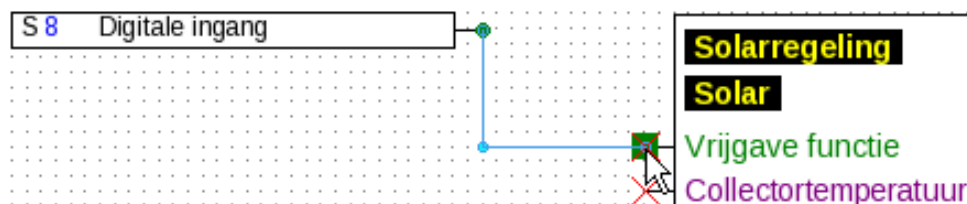
1. Houdt men de muisindicator op een verbindingpunt, wordt deze als een groen vierkant weergegeven en de muisindicator verandert in een „potlood“.



2. Met een muisklik verandert de vorm naar een groen rondje.

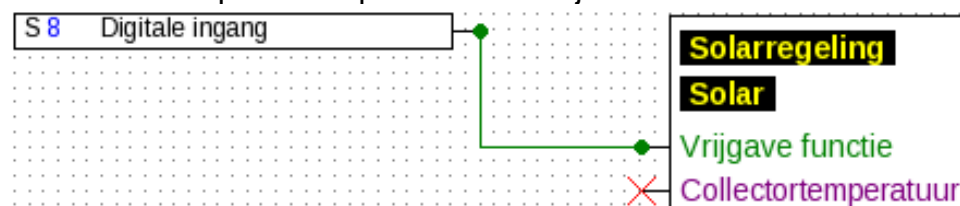


3. Nu sleept men de muisindicator naar het gewenste punt en maakt daarmee een lijn.



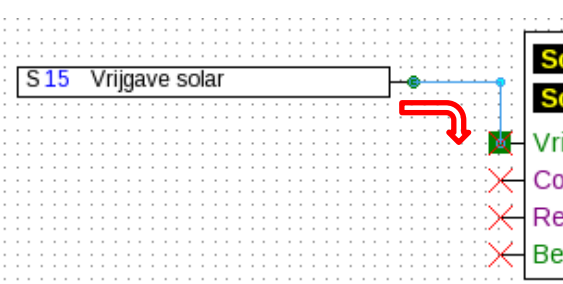
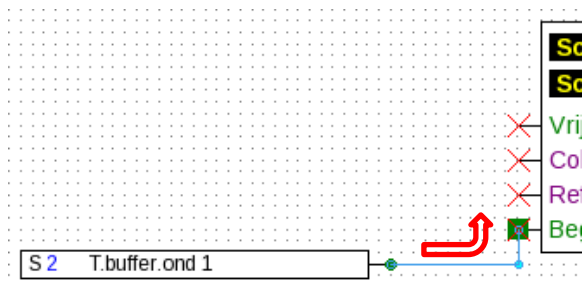
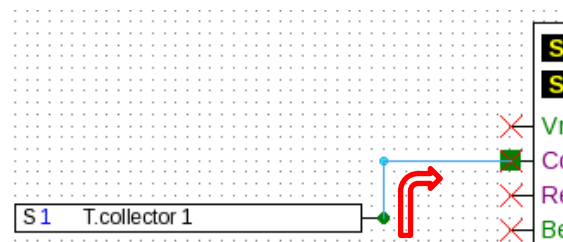
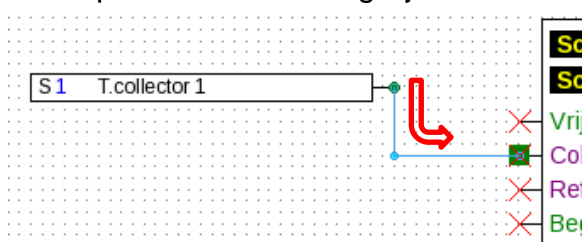
Indien het doelpunt niet op gelijke hoogte ligt, wordt de lijn in een rechte hoek aangepast.

4. Door een klik op het doelpunt wordt de lijn en daarmee de verbinding gefixeerd.



De groene, cirkelvormige **verbindingpunten** geven weer, dat een correcte verbinding bestaat.

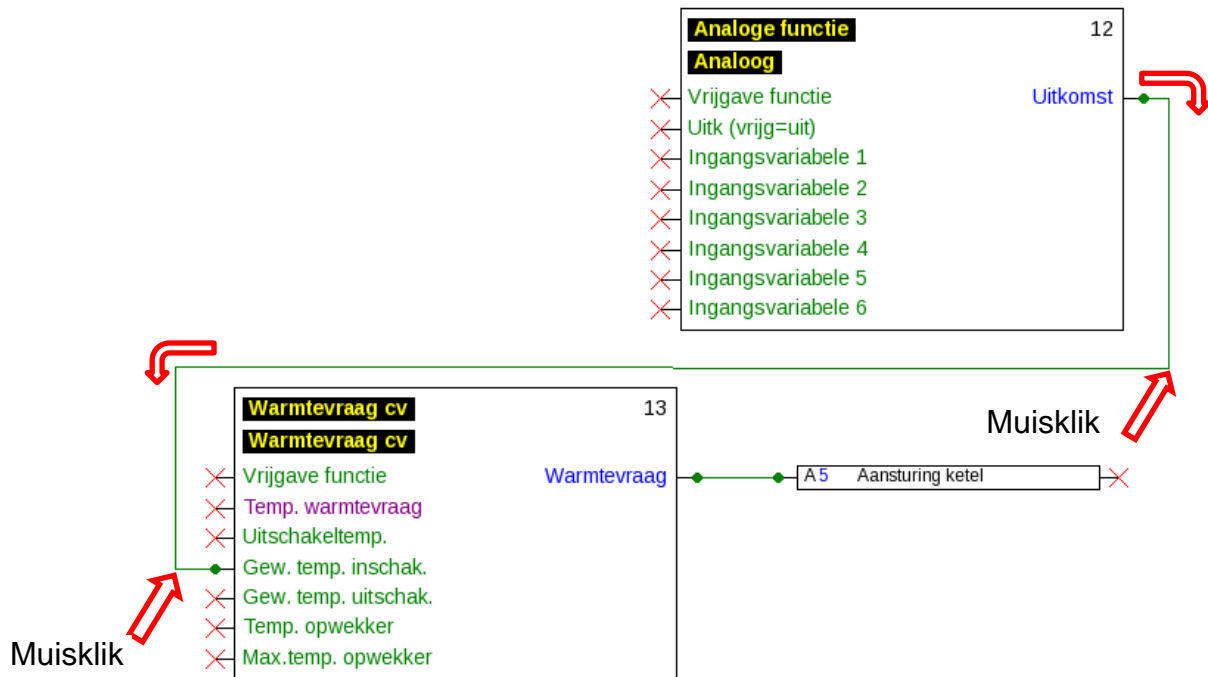
De richting, waarmee de muisindicator van het startpunt wordt weggetrokken, bepaalt het verloop van de verbindinglijn:



Verbindingen

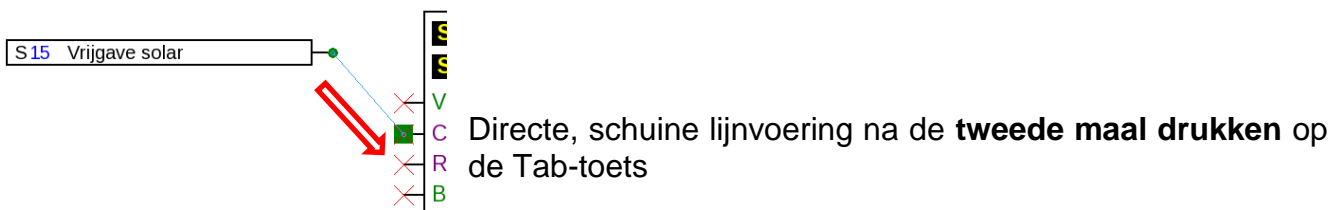
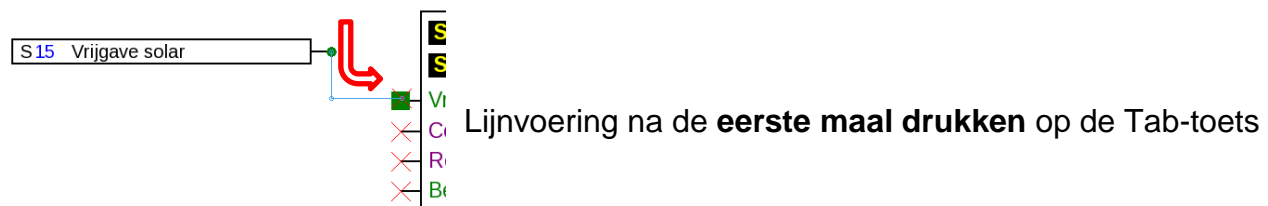
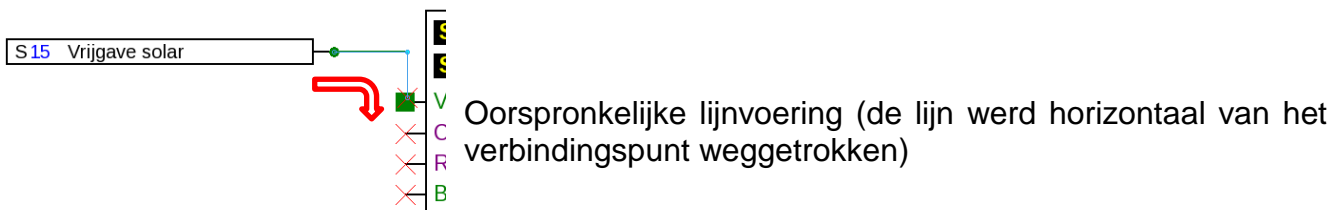
Door een muisklik tijdens het trekken van de lijn wordt een hoekpunt gecreëerd. Daarmee kunnen de lijnen aan andere objecten voorbij worden geleid, zonder dat daarbij de weergave van het object wordt verstoord.

Voorbeeld:



Wijzigen van de lijnvorm

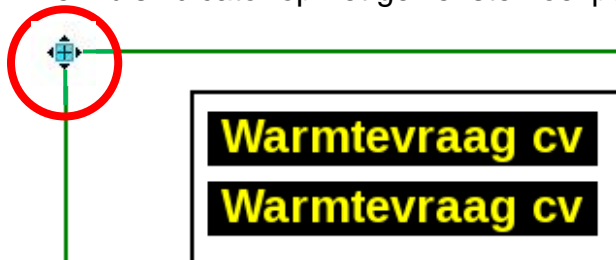
Zolang de verbinding nog niet is afgesloten, kan de lijnvorm door het indrukken van de **Tab-toets** worden gewijzigd:



Bewerken van lijnen

Verschuiven van hoekpunten

1. De muisindicator op het gewenste hoekpunt plaatsen. Deze wijzigt dan van vorm.

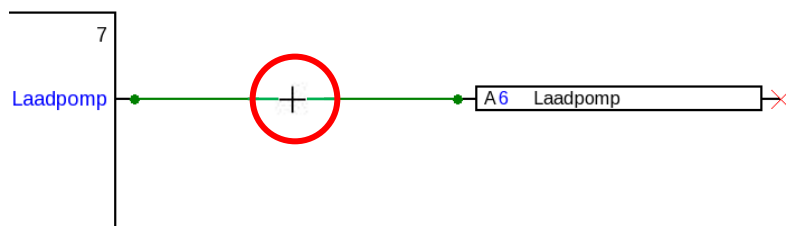


2. Met ingedrukte muisknop kan nu het hoekpunt worden verschoven.

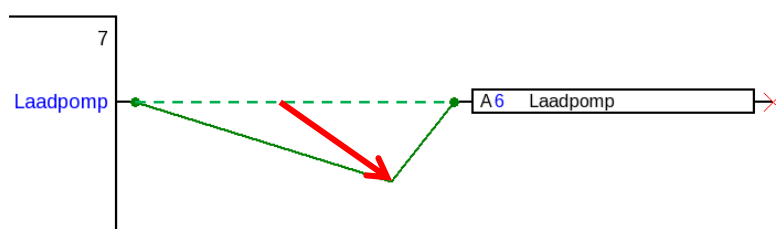


Wijzigen van een lijn

Plaatst men de muisindicator direct op een punt van de lijn, wijzigt de vorm in een „+“-teken.



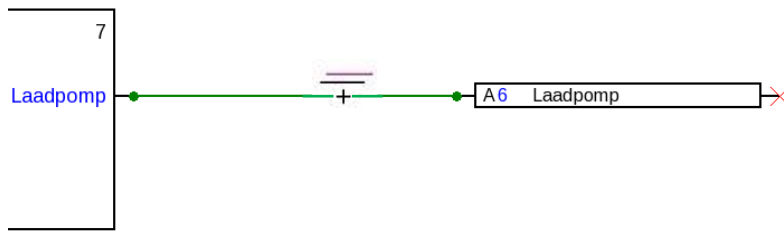
Met ingedrukte muisknop kan nu de lijn naar dit punt worden verslept.



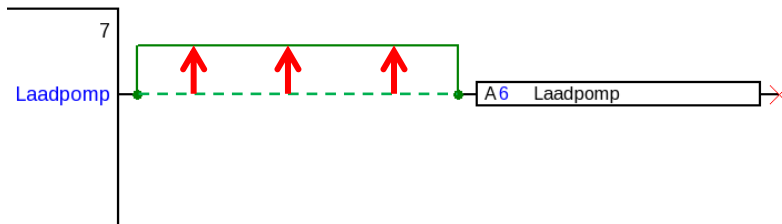
Verbindingen

Verschuiven van een lijn

Plaatst men de muisindicator met ingedrukte „Alt“-toets op een lijn, wijzigt de vorm van de muisindicator.

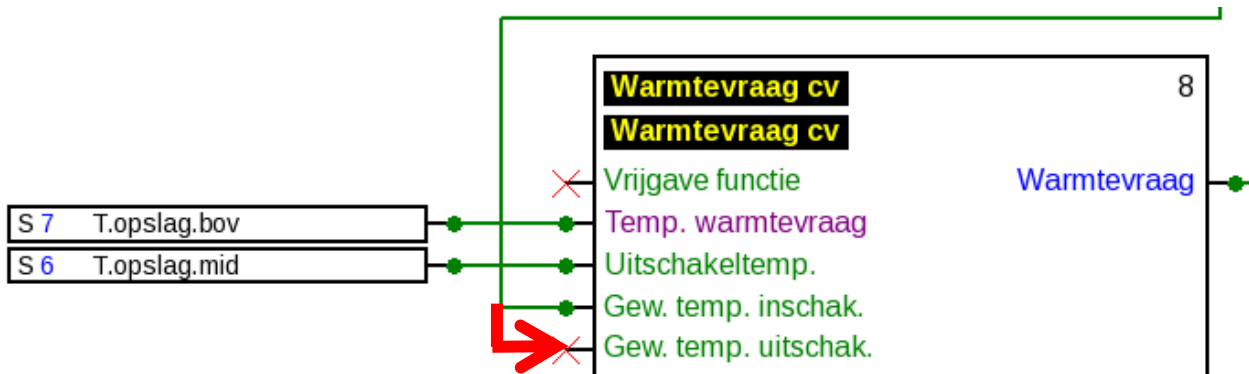


Met ingedrukte muisknop kan nu de lijn parallel worden verschoven.



Aftakkingen

Voorbeeld: Warmtevraag, er dient met behulp van een aftakking de gewenste waarde van de inschakeltemperatuur met de gewenste uitschakelwaarde worden verbonden.

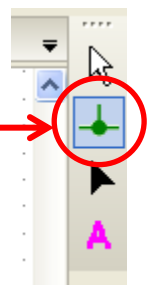


De aftakking kan met 2 verschillende methodes worden aangemaakt:

1. Inhouden van de „Ctrl“-toets op het toetsenbord en de muisindicators naar het gewenste punt op de lijn plaatsen. Het knooppunt wordt als een groen vierkant weergegeven, de muisindicator wordt een „potlood“.

2. Aanklikken avn de „Knoopmodus“ in de rechter taakbalk.

De muisindicator wordt naar het gewenste knooppunt gebracht. Het knooppunt wordt als een groen vierkant weergegeven, de muisindicator wordt een „potlood“.



Vervolgens zijn beide methodes gelijk:

Met een muisklik wijzigt de vorm in een groen rondje.



Nu plaatst men de muisindicator op het gewenste verbindingspunt en maakt daarmee een lijn aan.



Door een klik op het doelpunt wordt de lijn en daarmee de verbinding gefixeerd.



Wissen van objecten en lijnen

1. Selecteren van een object, een objectgroep of een lijn
2. Wissen met behulp van de „Del“-toets of via het menu punt „Bewerken/ Wissen“.

Verbindingen

Ongeldige verbindingen

Worden verbindingen aangemaakt, welke niet zijn toegestaan, wordt bij het oproepen van een parametrering een **foutmelding** weergegeven.

Wordt desondanks „OK“ aangeklikt, kan met de parametrering worden begonnen.

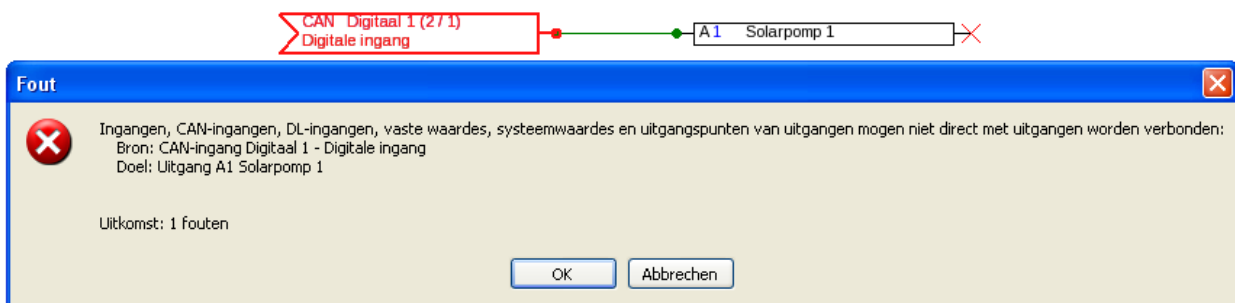
Het wordt echter aanbevolen de betreffende fout te herstellen **voordat** met de parametrering verder wordt gegaan.

Functiedata voor de regelaar kunnen pas worden aangemaakt, indien alle fouten zijn verholpen.

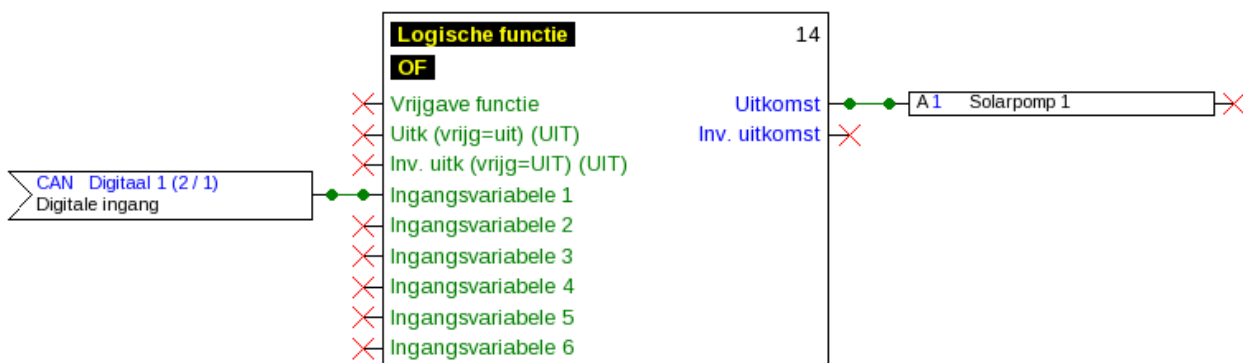
Netwerkingang – uitgang

Een uitgang kan niet direct door een digitale netwerkingang worden aangestuurd. Hiervoor wordt een betreffende logische of analoge functie benodigd.

FOUT:



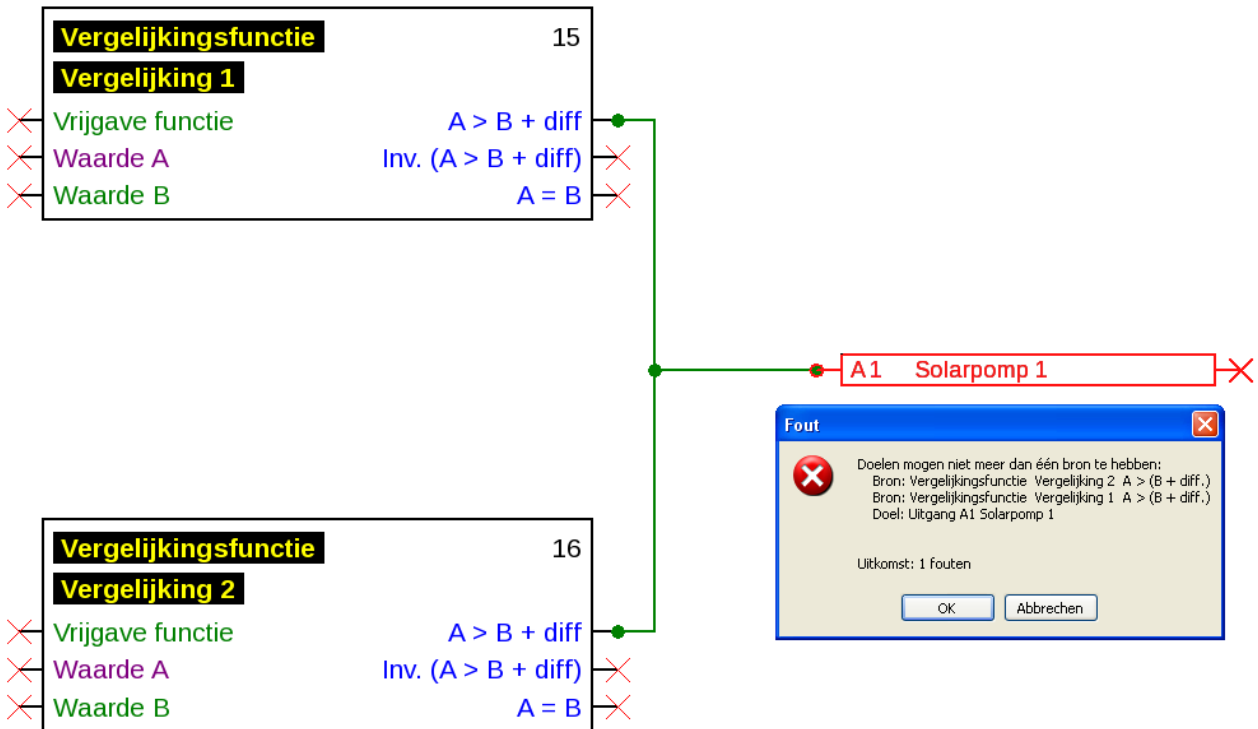
CORRECT:



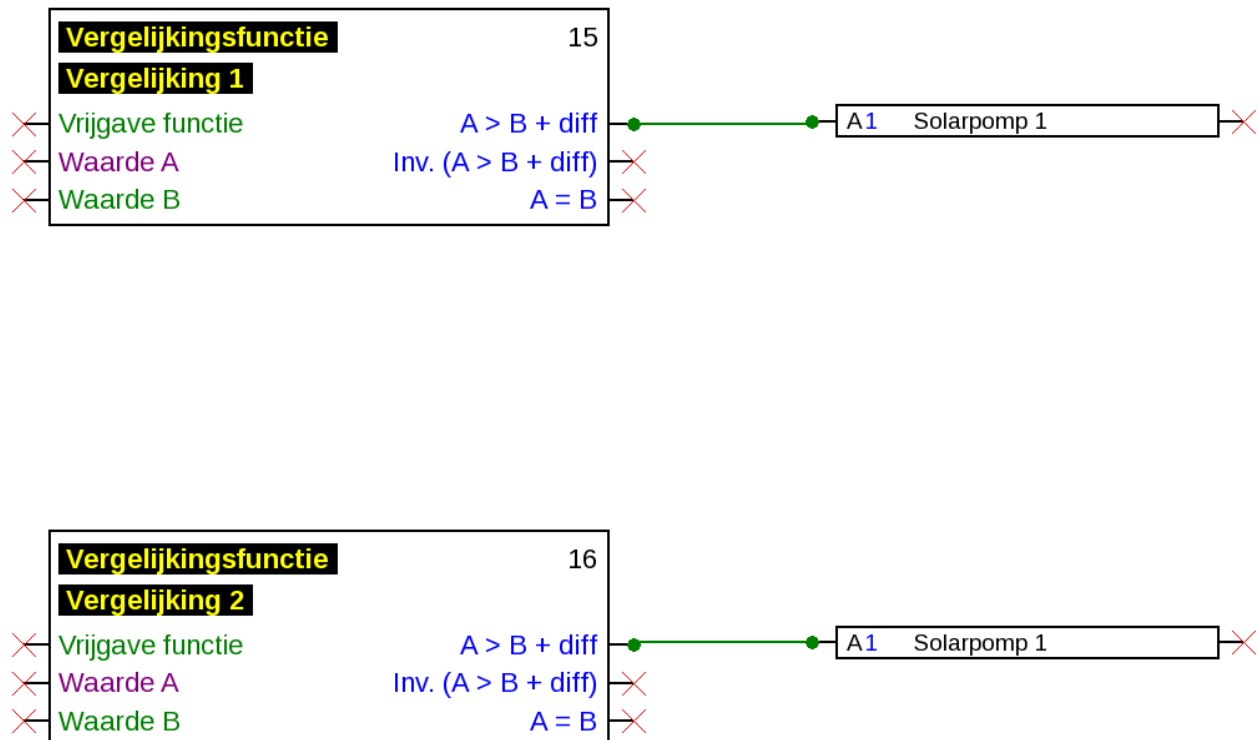
Verbinding van twee uitgangsvariabelen

Uitgangsvariabelen mogen niet met elkaar worden verbonden.

FOUT:



CORRECT:



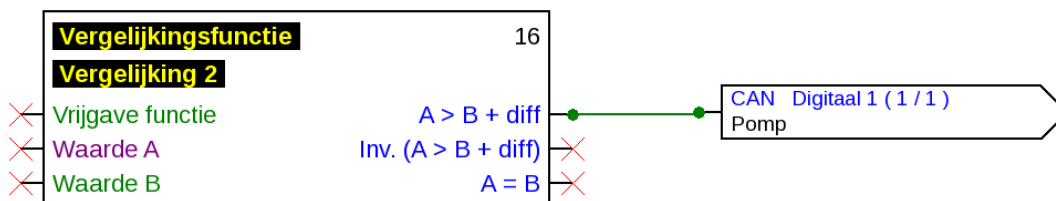
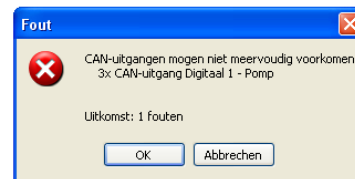
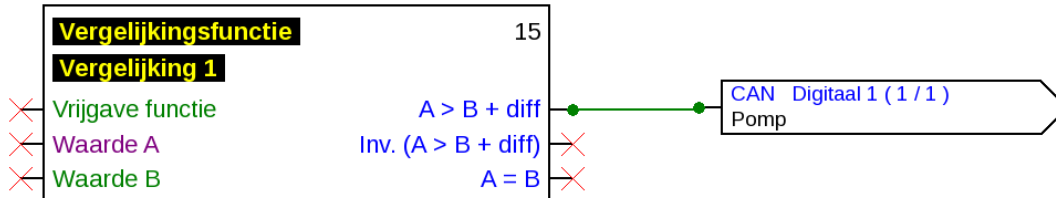
Verbindingen

Een netwerkuitgang op meerdere functies

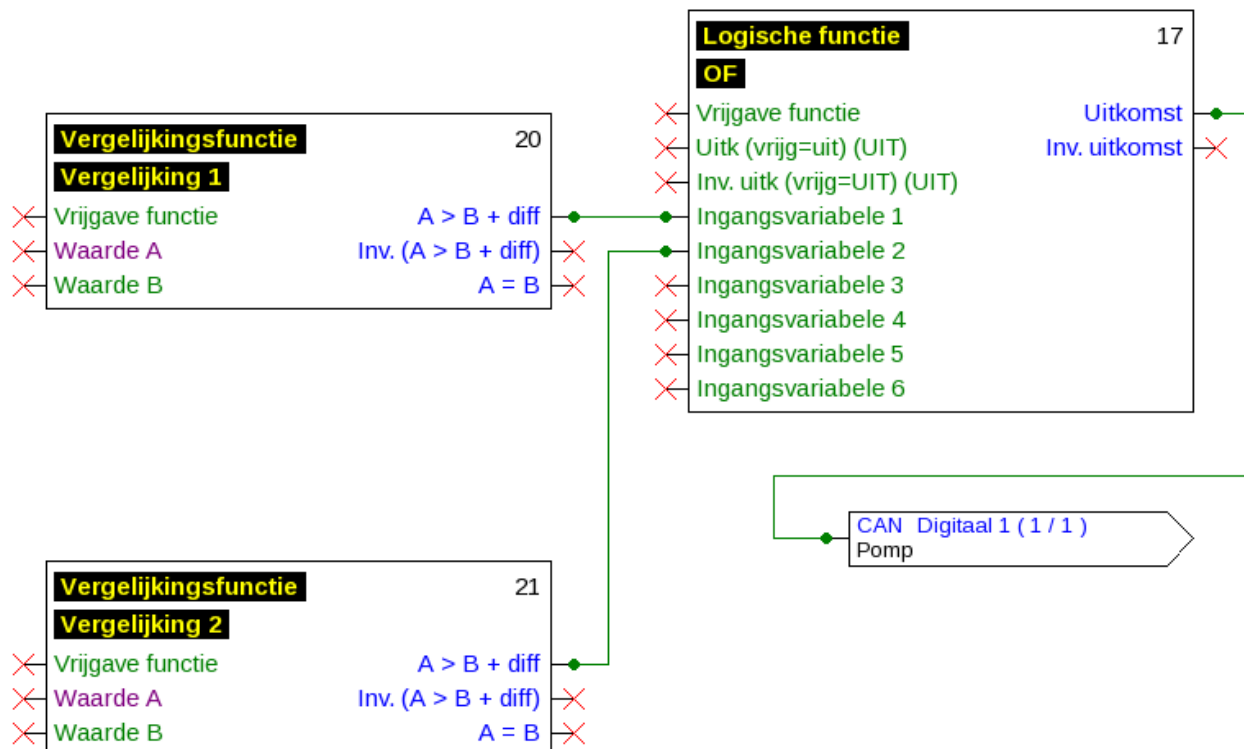
Iedere netwerkuitgang mag maar **eenmaal** in de tekening voorkomen.

Indien de waarde van een netwerkuitgang van meerdere functies dient te komen, moet deze met behulp van ene betreffende logische cq. analoge functie worden gerealiseerd.

FOUT:



CORRECT:

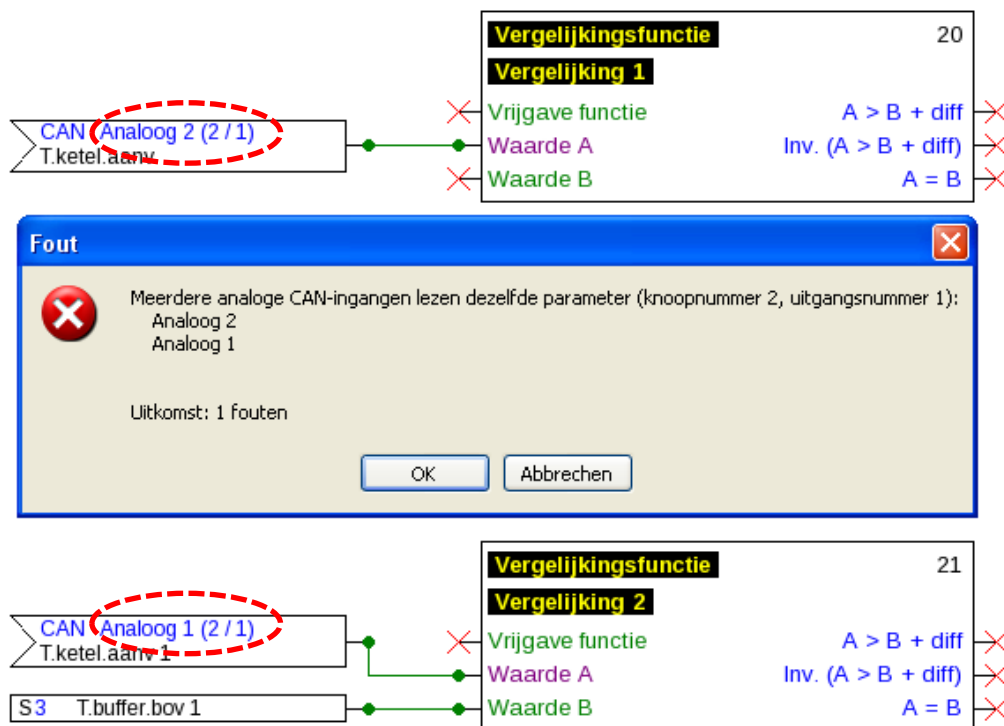


Meerdere netwerkingangen hebben betrekking op een netwerkuitgang van een ander CAN-Busapparaat

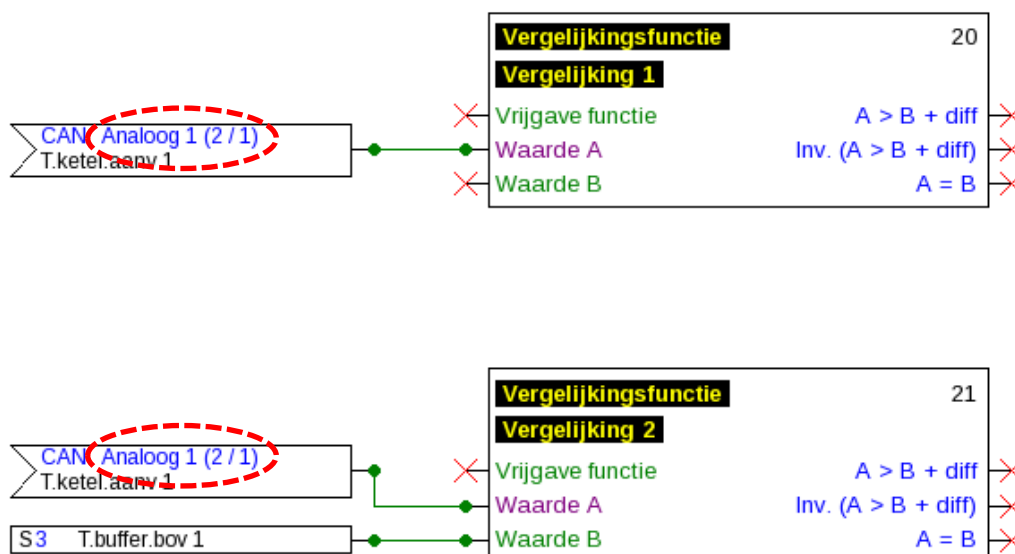
Voor iedere parameter welke van het netwerk wordt ingelezen, mag op een apparaat telkens maar één netwerkingang worden gedefinieerd.

Het is echter mogelijk, meerdere symbolen voor dezelfde netwerkingang in de tekening te gebruiken.

FOUT:



CORRECT:



Verbindingen

Alleen UVR16x2:

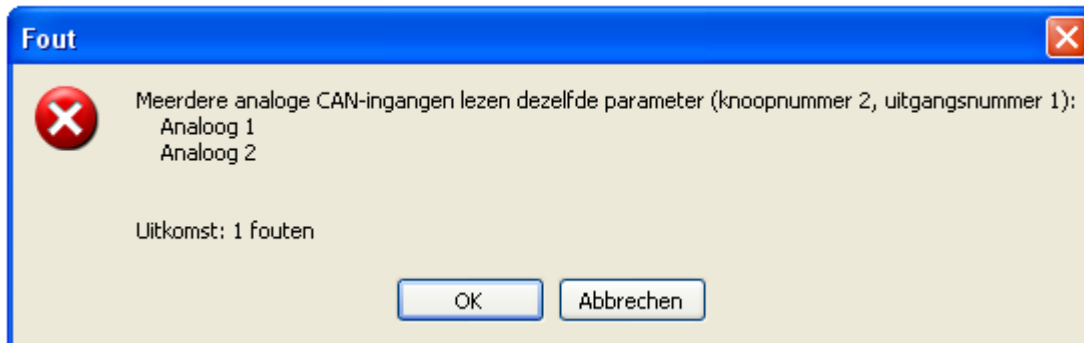
Wordt een **CAN-ingang** met dezelfde parameters voor het knoopnummer en uitgangnummer (van de zender) van een **reeds aangemaakte** CAN-ingang gedefinieerd, wordt deze fout door een gele achtergrond weergegeven.

Dezelfde foutweergave geschiedt voor een DL-ingang met hetzelfde adres en index van een reeds aangemaakte DL-ingang.

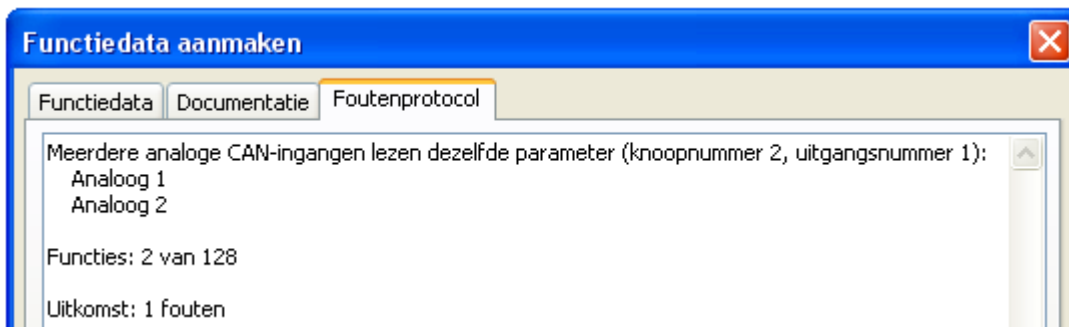
Voorbeeld: CAN-ingang



Wordt deze fout niet hersteld en de CAN-ingang wordt weer geopend, wordt een foutmelding weergegeven:




Wordt de fout niet hersteld, dan wordt het exporteren van de functiedata verhinderd en het foutenprotocol geeft de fout weer:



Teksten

invoegen van teksten

1. Door een muisklik op het tekstsymbool  in de rechter taakbalk wordt de tekstmodus geactiveerd.

De muisindicator wijzigt in de tekening zijn vorm in een „potlood“.


2. Positioneren van het tekstveld  in de tekening door een muisklik.

3. Invoer van de tekst

tekst tekst tekst

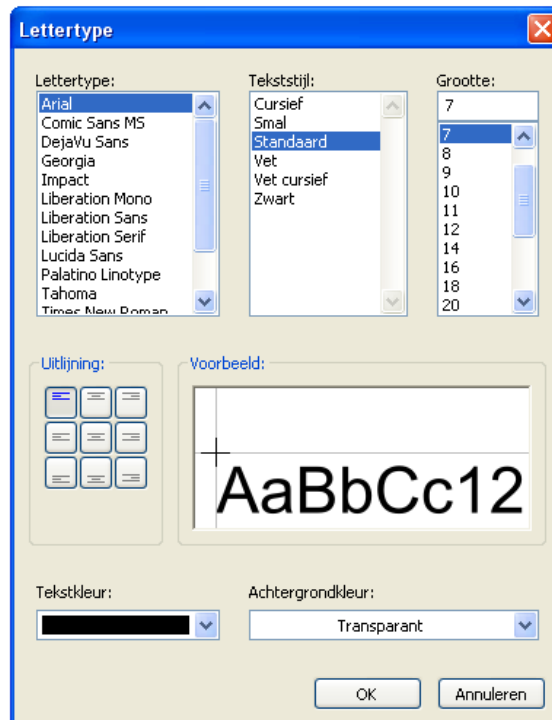
4. Door het klikken in een vrij tekenvlak wordt de invoer beëindigd.

tekst tekst tekst



5. De muisindicator is nog steeds een „potlood“, hierdoor kan een verdere tekstinvoer geschieden. Pas wanneer de „Selectiemodus“ (muisindicator ) in rechter taakbalk wordt gekozen, is de tekstmodus beëindigd.

6. Naar wens kan nu het **tekstformaat** (in „selectiemodus“) door **dubbelklik** op de tekst worden gewijzigd.

tekst tekst tekst



Teksten

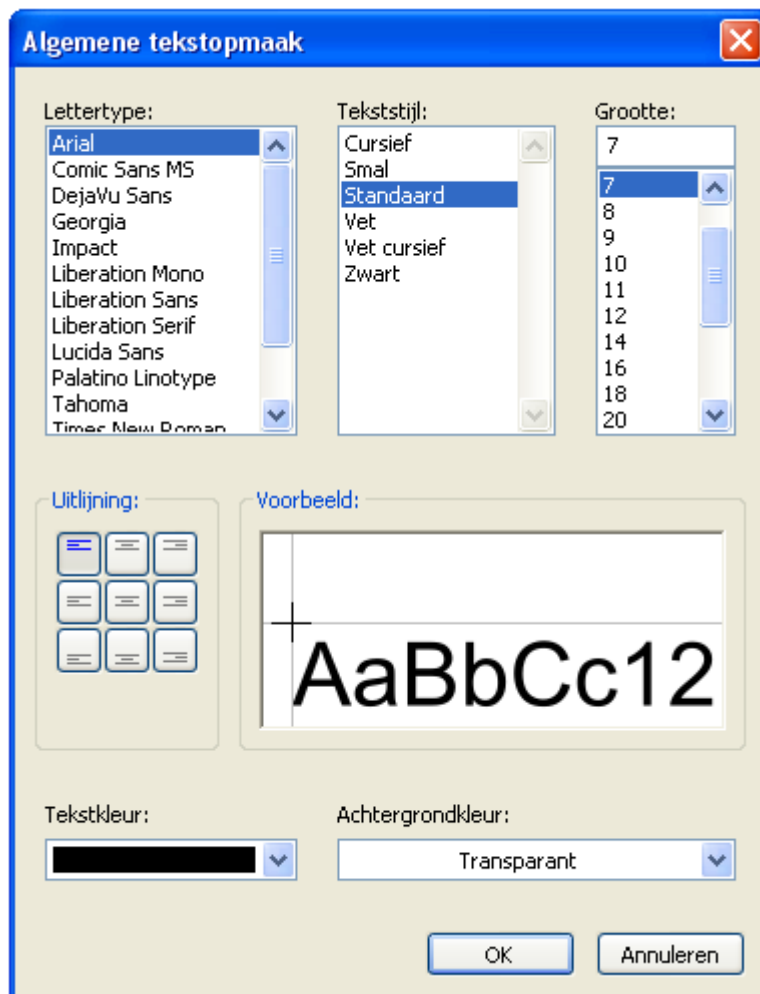
Een bewerking van de ingevoerde tekst is door de **Shift-toets**  + **dubbelklik** op de tekst of door de selectie van het gereedschap  („Tekst invoegen“) en muisklik op de tekst mogelijk.

Teksten kunnen, net zoals alle andere objecten, worden verschoven, geselecteerd en uitgelijnd worden.

Globale tekstopmaak

Door de keuze van het menupunt „**Object / Lettertype...**“ kan de opmaak voor **alle** volgende in te voeren teksten worden ingesteld, indien **geen tekstobject** in de tekening is **geselecteerd**.

Indien een tekstobject is geselecteerd, dan kan de opmaak van dit object worden gewijzigd.



Kopiëren van tekeningobjecten en teksten

Voor het kopiëren dient het gewenste object of de gewenste objectgroep te worden **geselecteerd**.

Het kopiëren kan met 3 verschillende methodes worden uitgevoerd:

1. gebruik van de symbolen in de taakbalk boven:

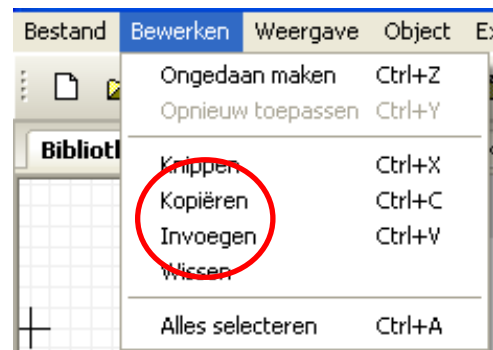


2. Gebruik van sneltoetsen:

Kopiëren: Ctrl + c

Plakken: Ctrl + v

3. gebruik van functies in het menu „Bewerken“:



Kopiëren binnen een tekening

Aan de hand van een voorbeeld worden de stappen omschreven.

Voorbeeld: Kopiëren van een uitgang

1. Selecteren van het object
2. Eén van de 3 kopieermethodes gebruiken
3. Het daaropvolgende „**plakken**“ uitvoeren, het object wordt nu op de plaats van de muisindicator weergegeven.
4. Door een muisklik wordt de positie van het object gefixeerd. Het plakken is meerdere malen mogelijk.

Alle gekopieerde objecten nemen de parametring van de oorspronkelijke over.

Uitzondering: Functies, waarin **gebruikte functies** zijn ingesteld (bv. solarvoorrang).

Wordt **alleen** de functie gekopieerd, dan worden de **gebruikte** functies van de gekopieerde functie **bijgehouden**.

Wordt **ten minste één** van de gebruikte functie meegekopieerd, dan worden de meegekopieerde functies **als nieuwe functie**, echter met gelijke omschrijving opgevoerd. De niet meegekopieerde functies worden op „niet geselecteerd“ teruggezet. Deze dienen vervolgens opnieuw te worden geparаметreerd.

Worden functies gekopieerd, dan krijgen de nieuwe functies nummers, welke aansluiten op de laatste functie.

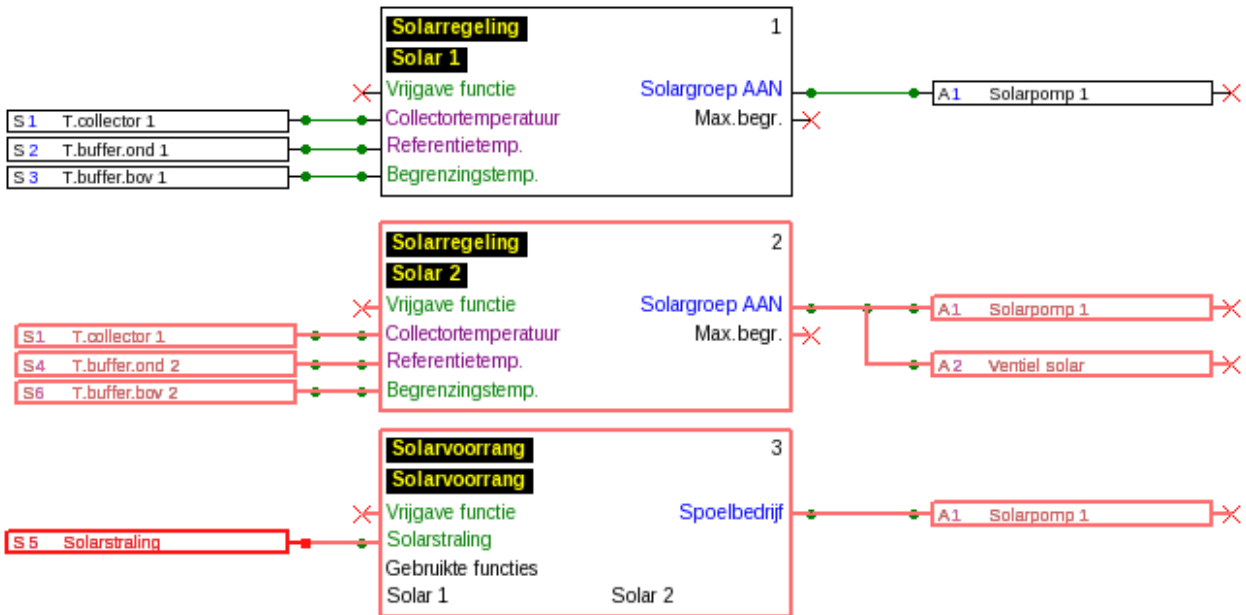
Kopiëren tussen twee tekeningen

Opmerking: Bij het kopiëren tussen twee tekeningen krijgen in-/uitgangen, sensorstatus, netwerkingangen en netwerkstatus de parameters van het **doelbestand**.

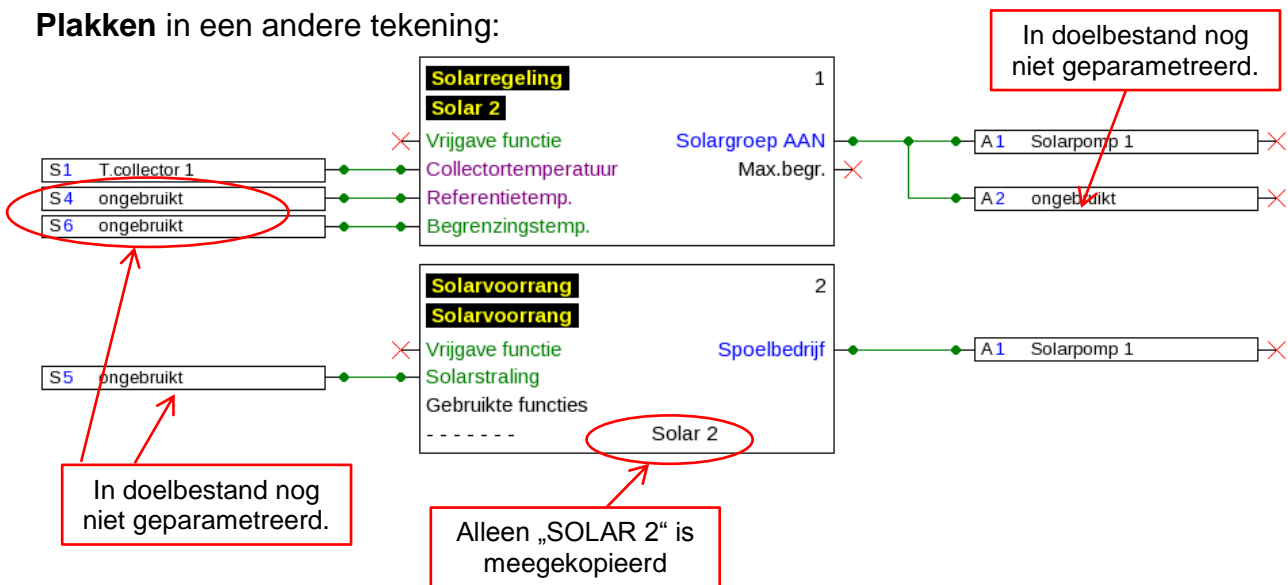
Ook **gebruikersgedefinieerde omschrijvingen** worden **niet** uit het bronbestand overgenomen.

Er kan alleen tussen tekeningen van hetzelfde type regelaar worden gekopieerd.

Voorbeeld: Kopiëren van een deel van de objectgroep „Solarregeling”



Plakken in een andere tekening:



In tweede tekening waren allen de ingang **S1** (T.collector) en de uitgang **A1** (pomp solar1) reeds geparametreerd. Deze beide objecten hebben daarom de reeds ingestelde parametring overgenomen. Alle andere in- en uitgangen staan op „**ongebruikt**“ en dienen eerst te worden geparametreerd.

De functies hebben hun parametring behouden. **Uitzondering:** De niet meegekopieerde functie „**Solar 1**“ wordt in de „**gebuikte functies**“ in Solarvoorrang niet meer weergegeven.

Knippen van tekeningobjecten

Met het commando „**Bewerken/ Knippen**“ cq. met de sneltoets **Ctrl+x** kan een **geselecteerd** object of een **geselecteerde** objectgroep worden uitgeknipt. Deze worden hiermee uit de tekening gewist, maar blijven echter op het klembord, om weer te kunnen worden ingevoegd.

Met het commando „**plakken**“ of de sneltoets **Ctrl+v** kan dit object in dezelfde of een andere tekening **van hetzelfde type regelaar** worden ingevoegd. Het plakken is ook meerdere malen mogelijk.

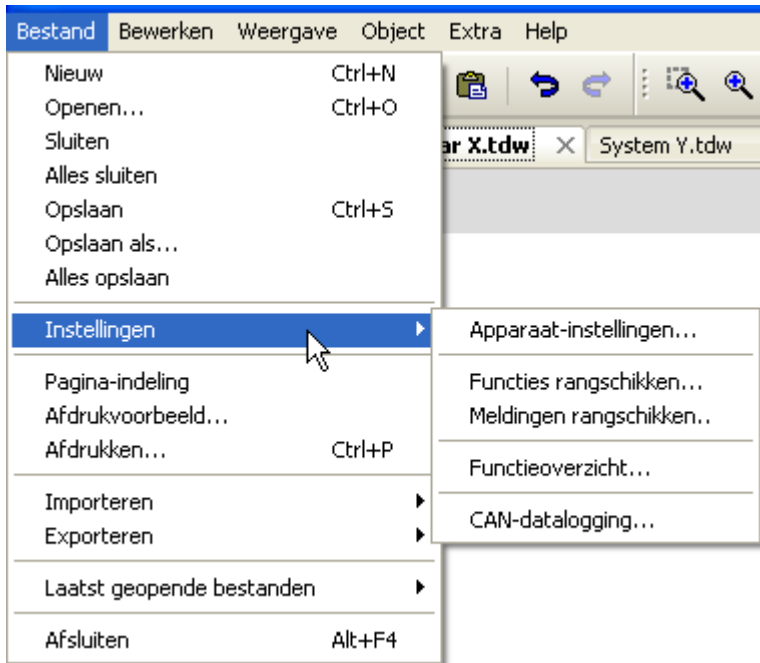
Zoals bij het „**kopiëren**“ gelden dezelfde uitgangspunten voor het behoud van de parametreeringen.

Bij het knippen van functies schuiven de opvolgend genummerde functies op.

De geknipte en in een tekening ingevoegde functie krijgt het eerstvolgende nummer na die van de laatste functie.

Instellingen

In het menu „Instellingen“ kunnen de volgende algemene instellingen van de regelaar worden doorgevoerd:

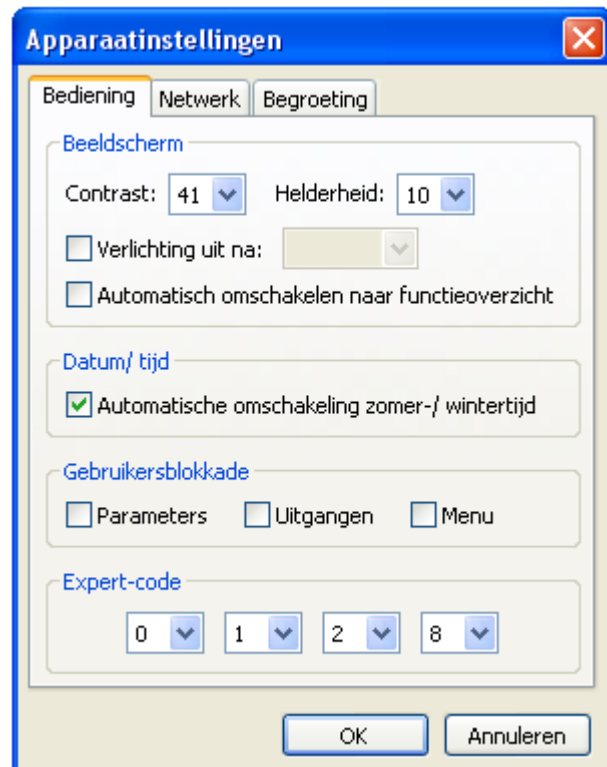


- Apparaatinstellingen
- Functies en meldingen rangschikken
- Functieoverzicht aanmaken
- CAN-datalogging configureren

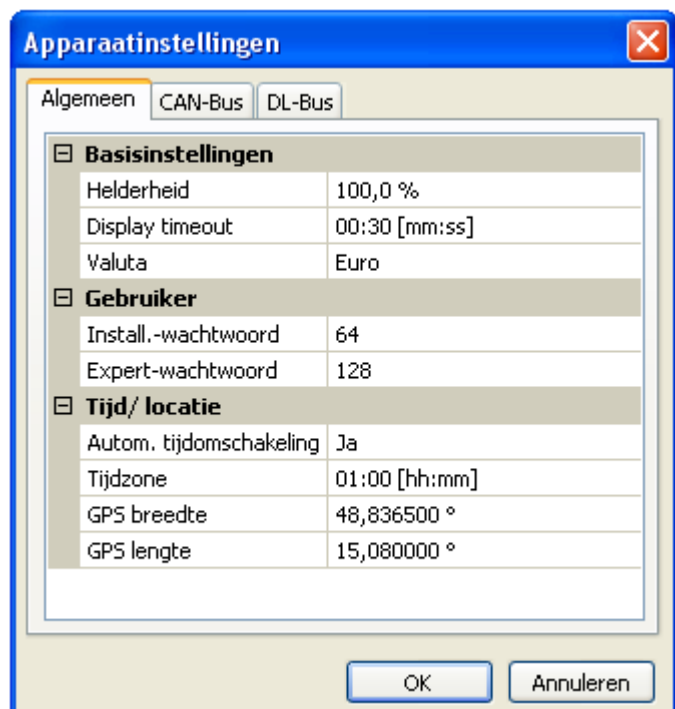
Apparaatinstellingen

Hier kunnen, afhankelijk van het type regelaar, voorinstellingen voor de regelaar, de netwerkinstellingen en de begroetingspagina worden ingesteld.

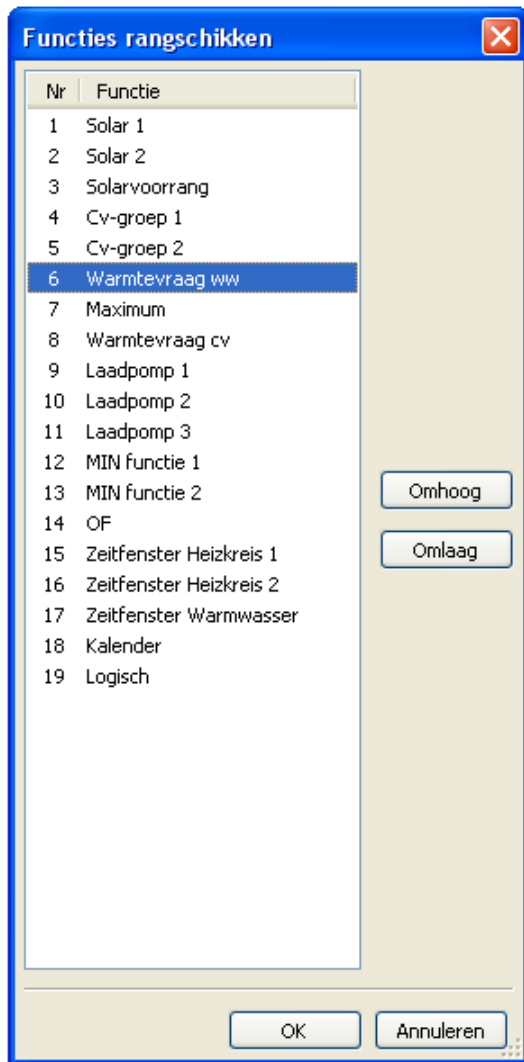
UVR1611



UVR16x2 en RSM610



Funcities en meldingen rangschikken

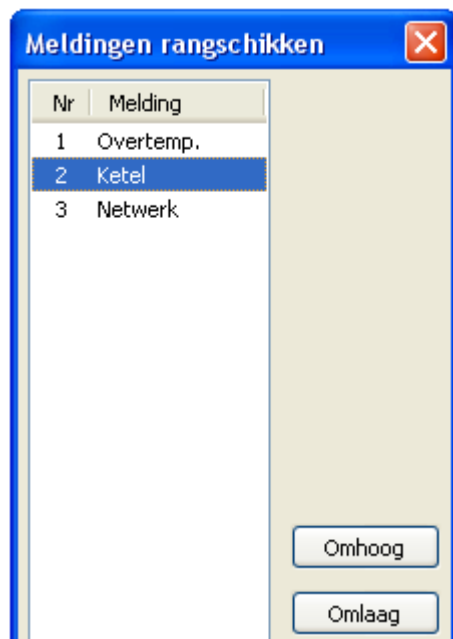


In dit menu kan de volgorde van de functies, zoals deze in de regelaar wordt weergegeven, gewijzigd worden.

Hiermee wordt ook het **nummer** van de functie in TAPPS gewijzigd.



Alleen bij UVR 1611:



In dit menu kan de volgorde van de meldingen, zoals deze in de regelaar worden weergegeven, gewijzigd worden.

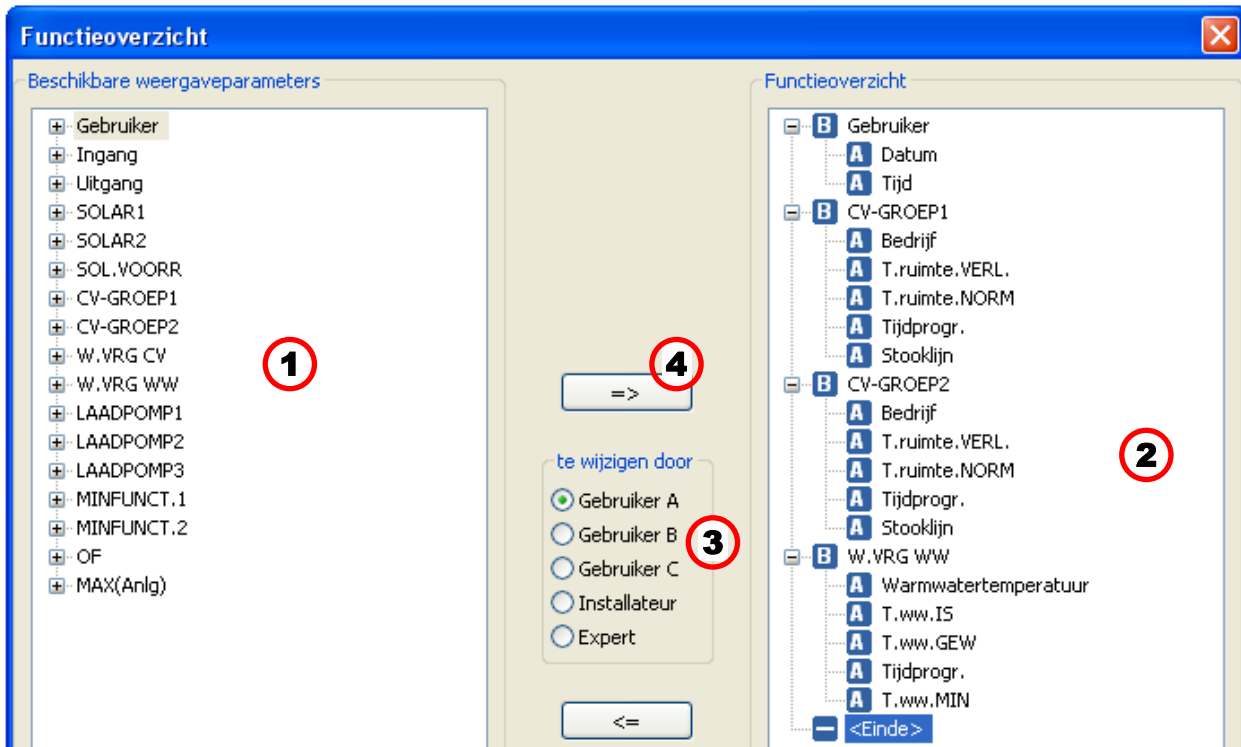
Daardoor wordt ook het **nummer** van de melding in TAPPS gewijzigd.



Funcctieoverzicht UVR1611

Het functieoverzicht is een menupagina in de regeling, welke ervoor dient alleen die informatie weer te geven, welke voor de klant belangrijk zijn.

Verder kunnen de daar weergegeven parameters met een rechtentoeckenning voor het wijzigen van de instelwaarden worden ingesteld.



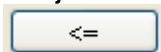
Werkwijze voor het invoegen van een weergaveparameter in het functieoverzicht:

1. De parameter, welke in het functieoverzicht dient te worden weergegeven, in de lijst met beschikbare parameters kiezen.
2. In de lijst met de parameters van het functieoverzicht de positie kiezen, waarboven deze weergaveparameter moet worden ingevoegd.
3. De rechtentoeckenning voor het wijzigen van de parameter instellen.
4. De gekozen weergaveparameter in het functieoverzicht invoegen.



Door een muisklik met de rechter muisknop op een geselecteerde parameter wordt een keuzemenu geopend, waarin het rechtenniveau kan worden gewijzigd.

Op dezelfde wijze kunnen elementen uit het functieoverzicht worden gewist met behulp van de knop.



Funcctieoverzicht UVR16x2

Het functieoverzicht voor de UVR16x2 wordt met het programma „TA-Designer“ aangemaakt.

CAN-datalogging

Voor de CAN-datalogging kunnen twee datapakketten vrij worden gedefinieerd. Een datapakket bevat 16 analoge en 13 digitale parameters.

De linker kolom toont alle beschikbare parameters, welke aan het datapakket in de rechter kolom kunnen worden ingevoegd. Daarbij dient op de volgende bijzonderheden te worden gelet:

Toerentaltrap van de uitgangen 1, 2, 6 en 7:

Om het toerental van een uitgang te loggen, dient de uitgang in datapakket 1 aan de digitale parameter met hetzelfde nummer te worden toegewezen.

Functies „Warmtemeting“:

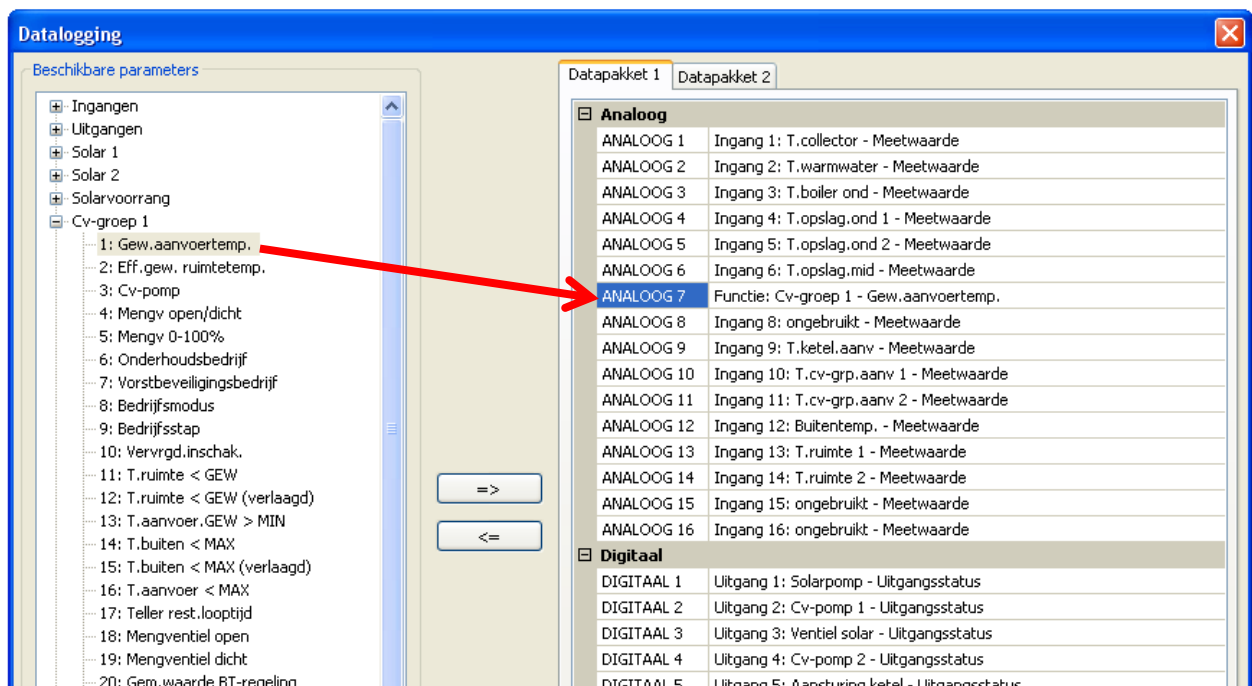
De uitgangsvariabelen van de functies „Warmtemeting“ worden, in de volgorde van de functielijst, **automatisch** in de beide datapakketten opgenomen (WM 1 en 2 in datapakket 1, WM 3 en 4 in datapakket 2). Winsol kan weliswaar de uitgangsvariabelen in een datapakket direct loggen, deze worden echter met de foutieve eenheid °C weergegeven. Bij het bereiken van hoge waarden kunnen deze in de grafiek niet meer correct worden weergegeven en zijn daarmee niet meer voor controledoeleinden geschikt.

Werkwijze om een parameter in de datalogging op te nemen:

Er bestaan 2 mogelijkheden:

1. Selectie van de te loggen waarden in de „Beschikbare parameters“ links en deze naar de logging-waarde te verslepen, waarop deze dient te worden weergegeven.

Voorbeeld: de gewenste aanvoertemperatuur van cv-groep 1 dient als analoge waarde 7 van het 1^e datapakket te worden gelogd.

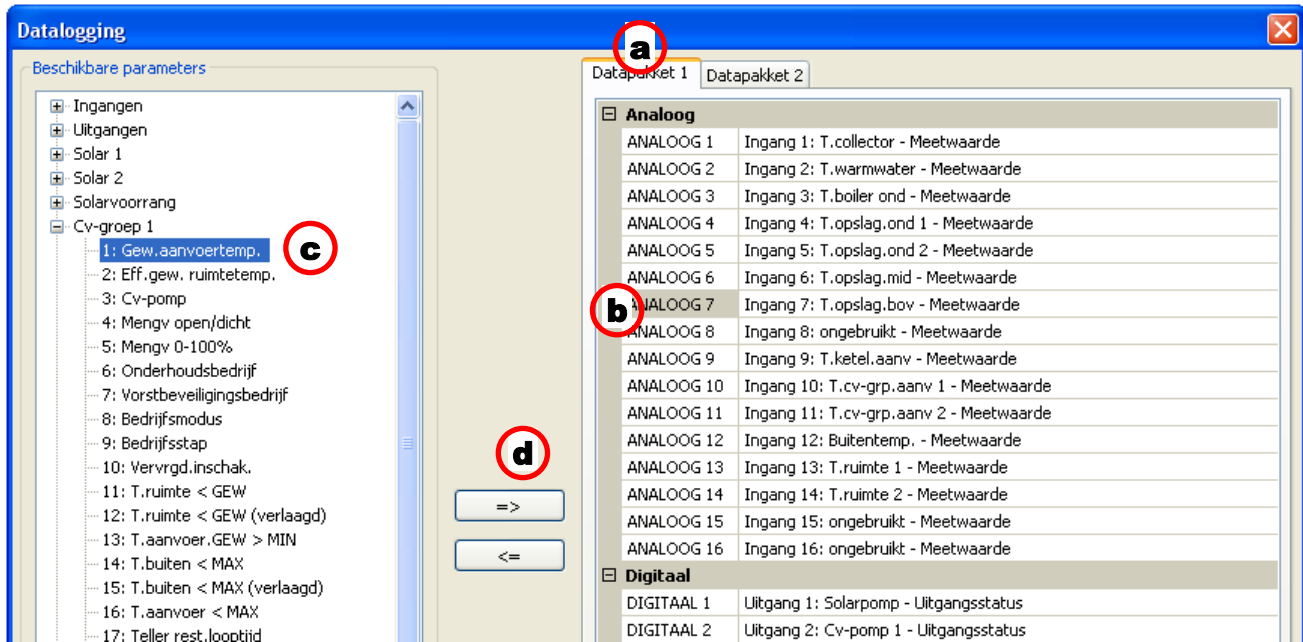


Om een waarde in het datapakket te verwijderen, wordt deze geselecteerd en met de „Del“-toets op het toetsenbord op „ongebruikt“ gezet.

ANALOOG 6	Ingang 6: T.opslag.mid - Meetwaarde
ANALOOG 7	ongebruikt
ANALOOG 8	Ingang 8: ongebruikt - Meetwaarde

- 2.** Gebruik van de pijlen om de invoer in het datapakket te overschrijven of te wissen
- Het **datapakket**, welke dient te worden gedefinieerd in de rechter kolom kiezen.
 - De **positie**, waar de parameter in het datapakket ingevoegd moet worden, selecteren.
 - De parameter welke in het datapakket ingevoegd dient te worden, in de lijst „**beschikbare parameters**“ selecteren.
 - De geselecteerde parameter met => in het datapakket invoegen. Na het invoegen van de parameter wordt in het datapakket automatisch de volgende parameter gemarkeerd.

Voorbeeld: Cv-groep gew.aanvoertemp. in datapakket 1 als „Analoog 7“ invoegen

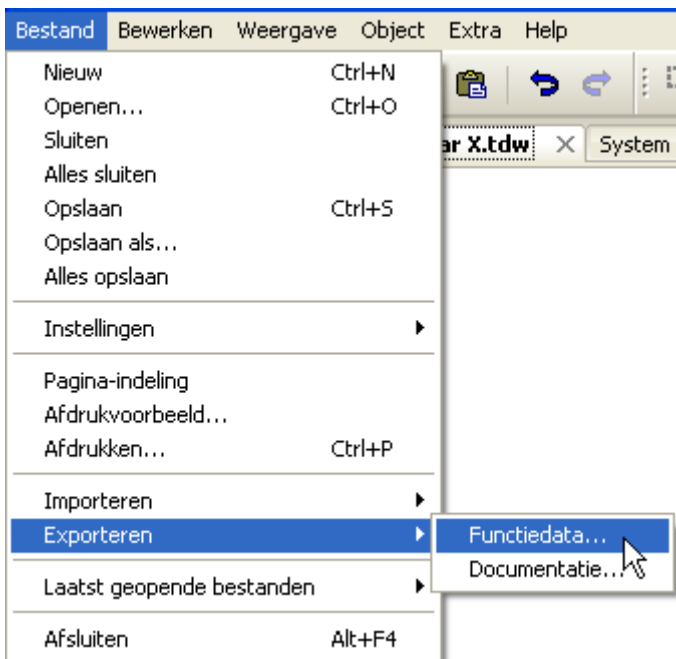


Met de pijl terug <= kan een in het datapakket geselecteerde waarde weer op „ongebruikt“ worden gezet.

De „**Master-knoop**“ is het knoopnummer van de C.M.I. of van de BL-NET (alleen UVR1611), de „**Timeout**“ geldt eveneens alleen voor de UVR1611.

Func tiedata en documentatie aanmaken

Func tiedata

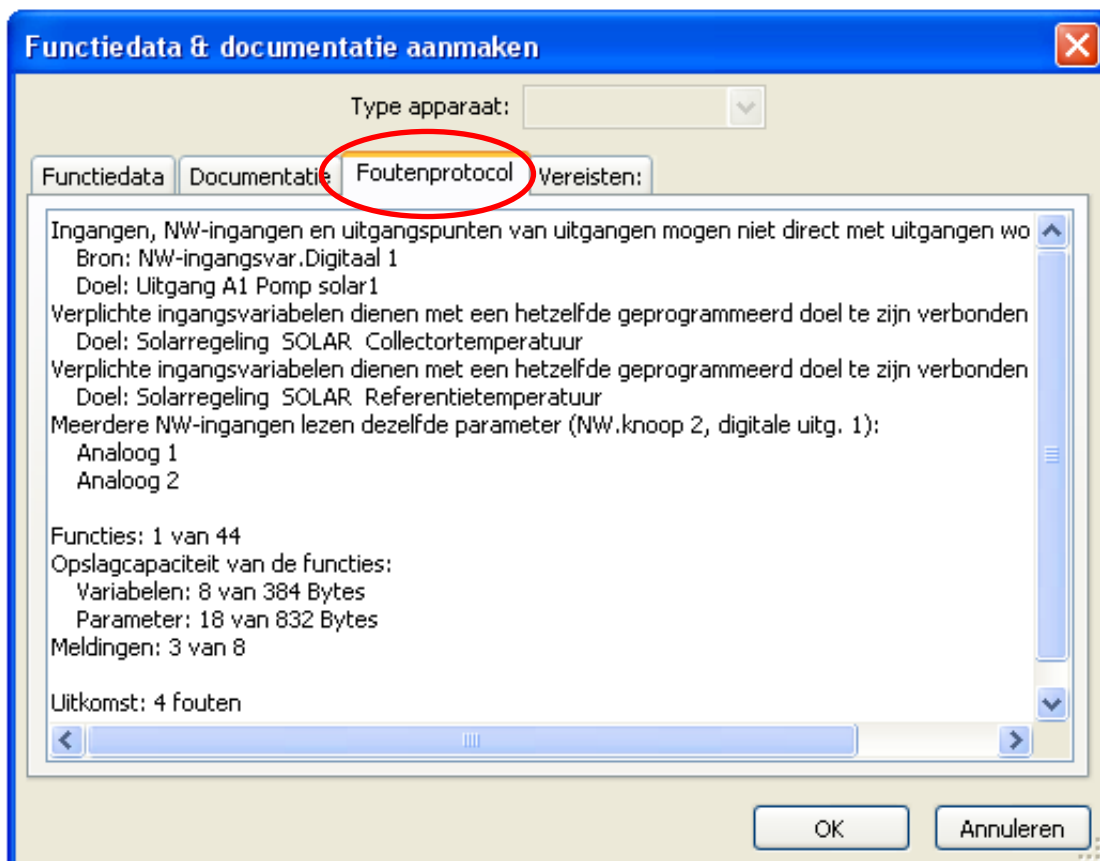


Met de menupunten „Bestand/ Exporteren / Func tiedata“ cq. „bestand/ Exporteren / Documentatie“ kunnen de func tiedata (*.dat-bestand) en de documentatie (*.txt-bestand) worden aangemaakt.

Bevat de programmering fouten, wordt voor het aanmaken van de func tiedata een foutenprotocol met de weergave van de fouten getoond.

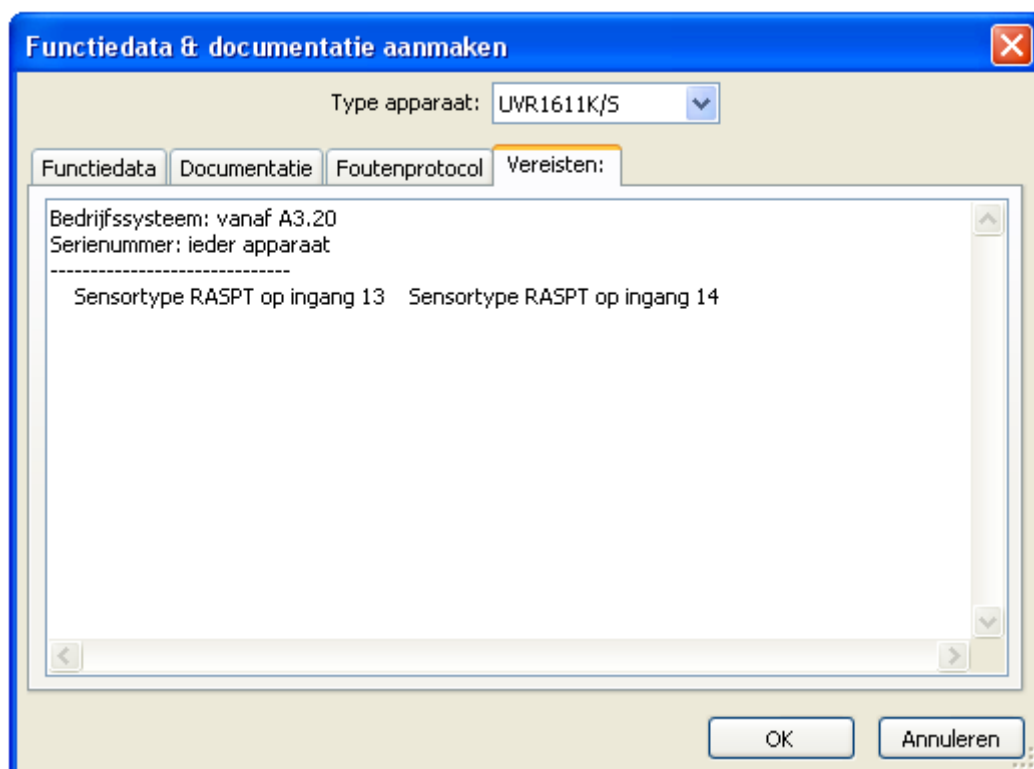
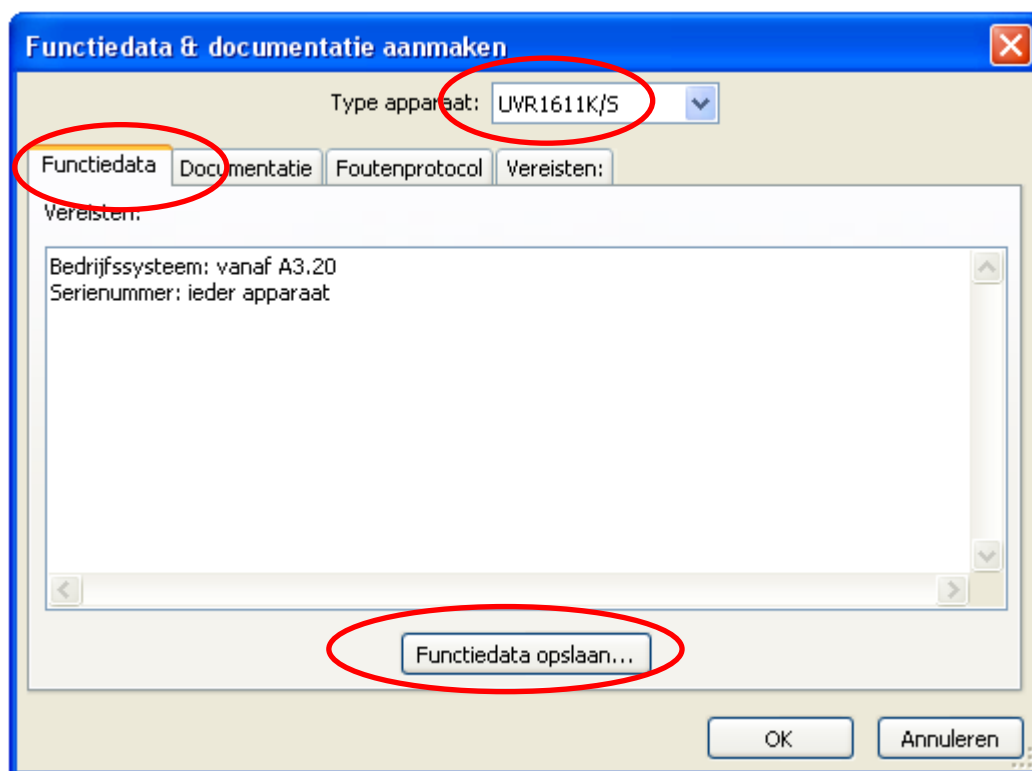
Func tiedata en de documentatie kunnen pas worden aangemaakt, als alle fouten zijn verholpen.

Voorbeeld van een foutenprotocol:



Voor het opslaan van de functiedata kunnen de minimale vereisten aan het bedrijfssysteem en het serienummer na selectie van het type regelaar worden gecontroleerd.

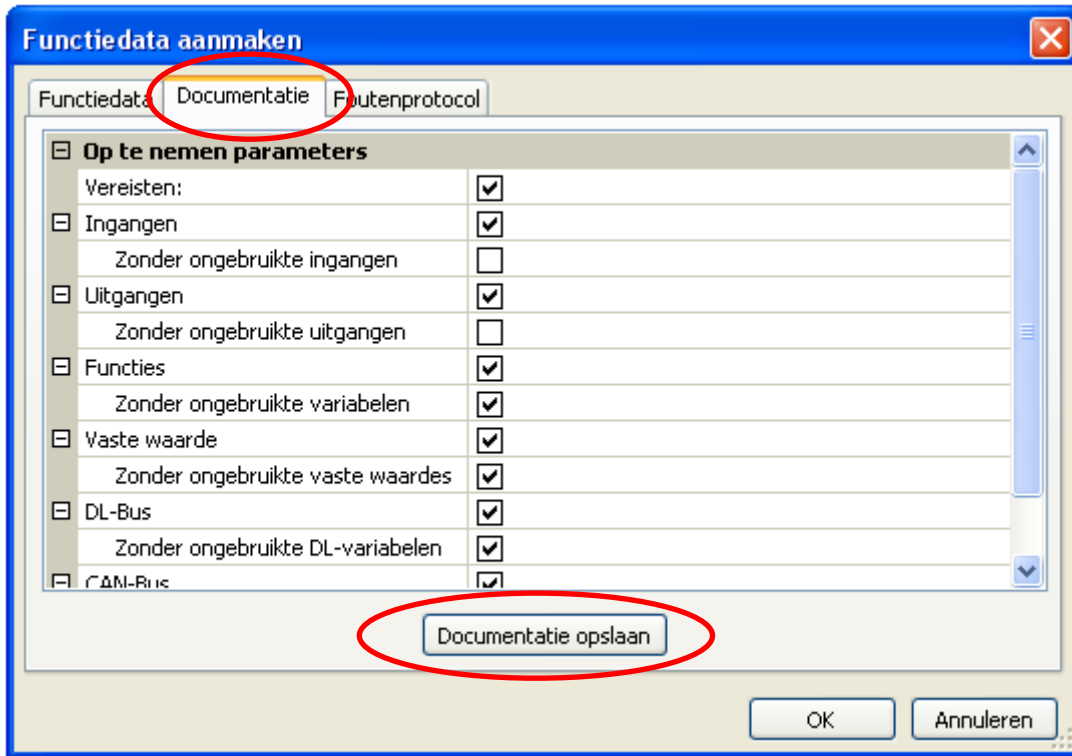
Voorbeeld:



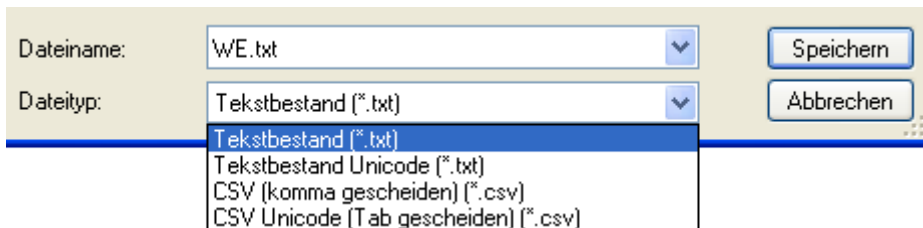
Documentatie

Voor het opslaan van de documentatie kunnen ongebruikte parameters worden uitgefilterd.

Voorbeeld UVR16x2:



De documentatie kan naar keuze in verschillende bestandsformaten worden aangemaakt:



- Tekstbestand (*.txt)
- Tekstbestand Unicode (*.txt)
- CSV (komma-gescheiden) (*.csv)
- CSV Unicode (tab-gescheiden) (*.csv)

Wijzigingen voorbehouden

© 2015

Impressum

Deze bedieningshandleiding is met auteursrechten beschermd.

Het gebruik buiten het auteursrecht mag enkele met uitdrukkelijke toestemming van de firma Technische Alternative elektronische Steuerungsgerätegesellschaft m. b. H.. Dit geldt in het bijzonder voor vermenigvuldiging, vertalingen en elektronische media.

TECHNISCHE ALTERNATIVE

elektronische Steuerungsgerätegesellschaft m. b. H.

A-3872 Amaliendorf Langestraße 124

Tel +43 (0)2862 53635

Fax +43 (0)2862 53635 7

E-Mail: mail@ta.co.at

--- www.ta.co.at ---

© 2015